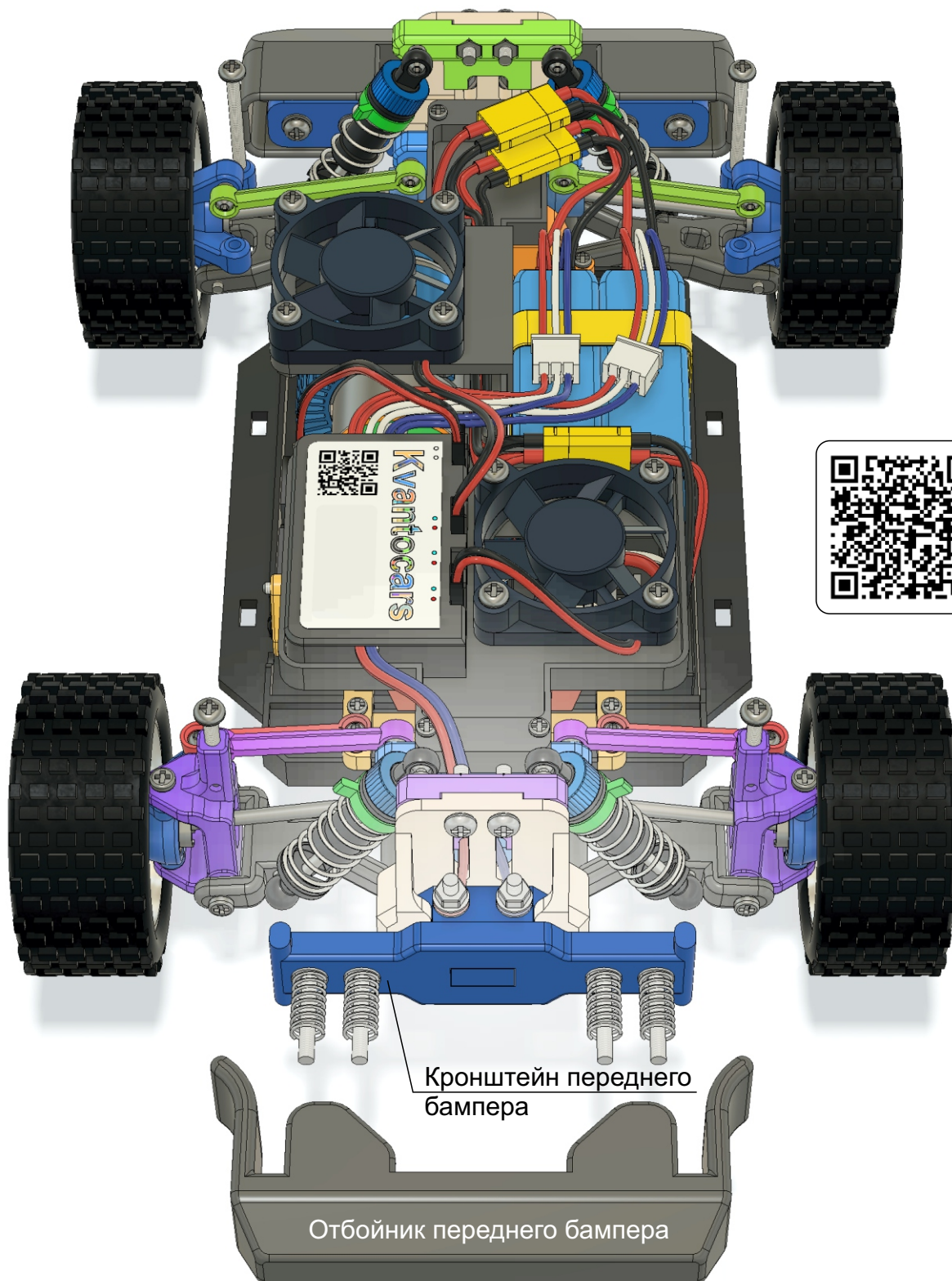


Отбойник переднего бампера

Front bumper pillow

Данная деталь является частью переднего бампера. Отбойник бампера и кронштейн бампера соединяются при помощи подвижного пружинного соединения. В качестве направляющих пружинного соединения используются винты М3х25. Отбойники переднего и заднего бамперов выступают в роли распорок, удерживающих защитный корпус, также служат для гашения ударов, передающихся через корпус на ходовую платформу.

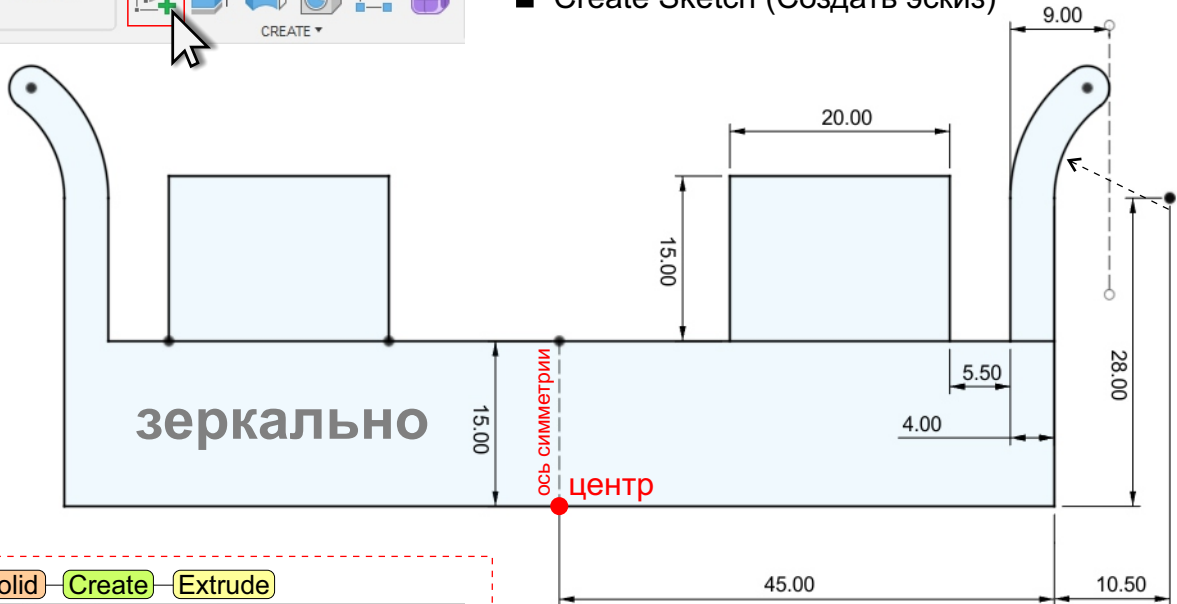


Отбойник переднего бампера

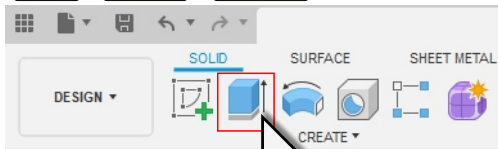
Solid Create Create Sketch



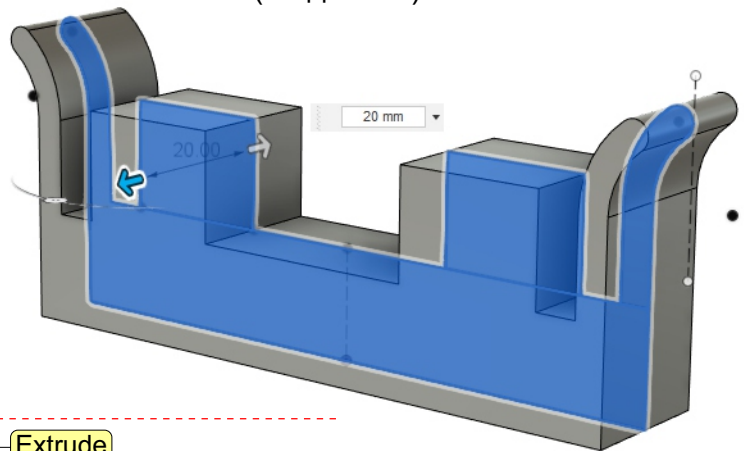
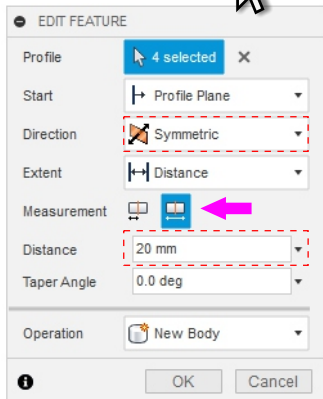
1 Создать симметричный эскиз на плоскости Origin по чертежу Create Sketch (Создать эскиз)



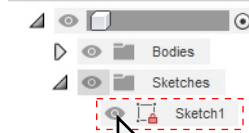
Solid Create Extrude



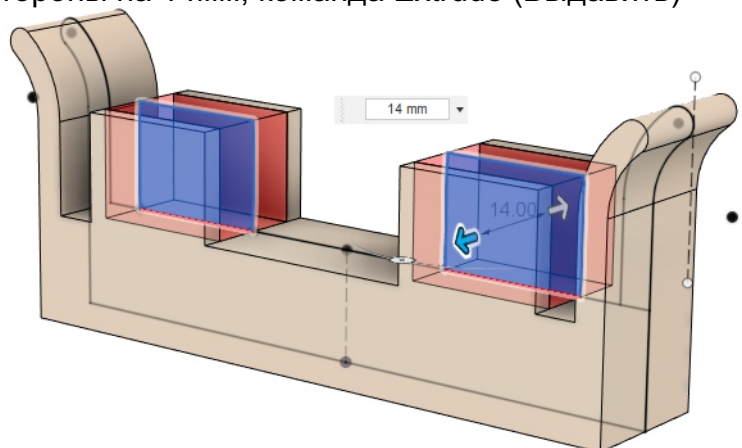
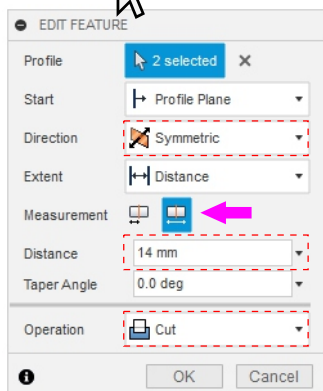
2 Симметрично выдавить эскиз на 20 мм при помощи команды Extrude (Выдавить)

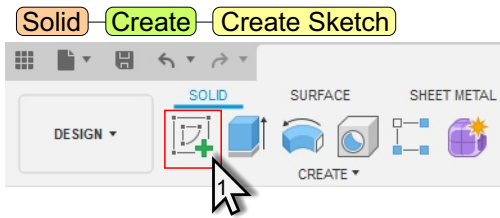


BROWSER Solid Create Extrude

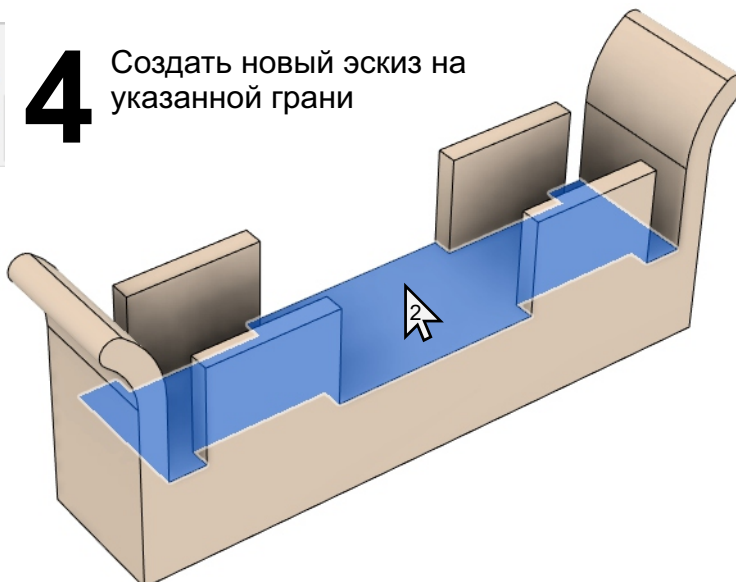


3 Включить видимость первого эскиза, выдавить указанные на схеме области в стороны на 14мм, команда Extrude (Выдавить)

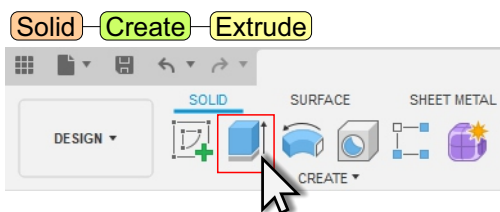




4 Создать новый эскиз на указанной грани

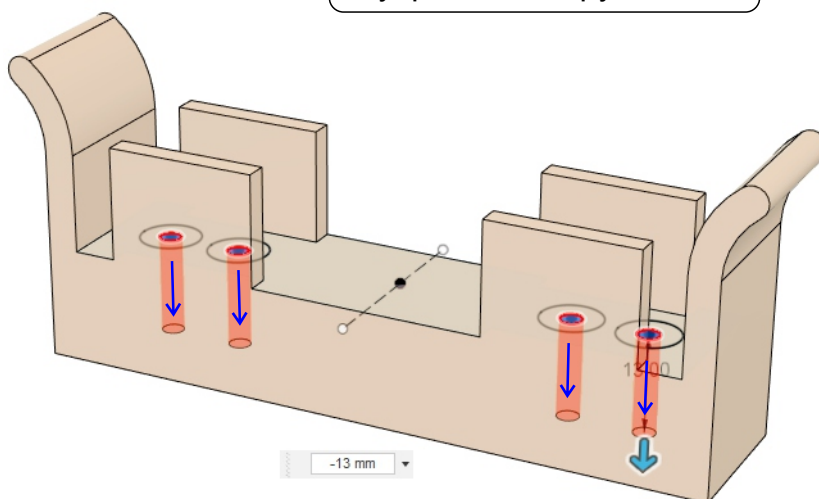
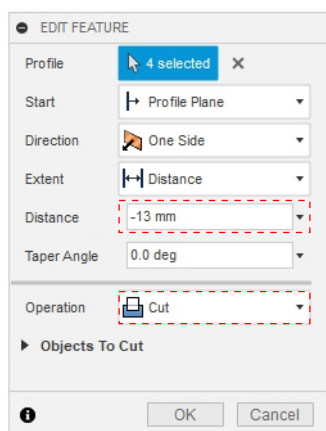


ЭСКИЗ

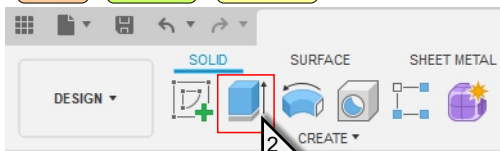


5 Выдавить созданный эскиз на 13 мм вниз при помощи команды Extrude (Выдавить)

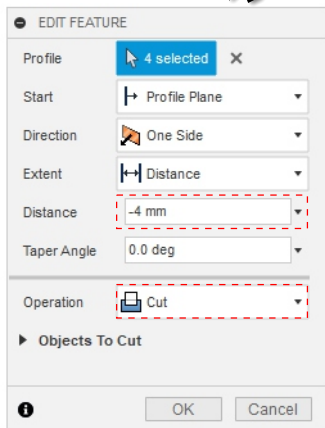
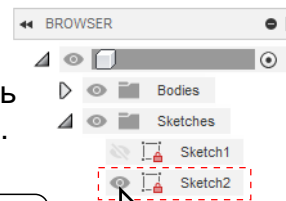
выберите контуры четырех внутренних окружностей



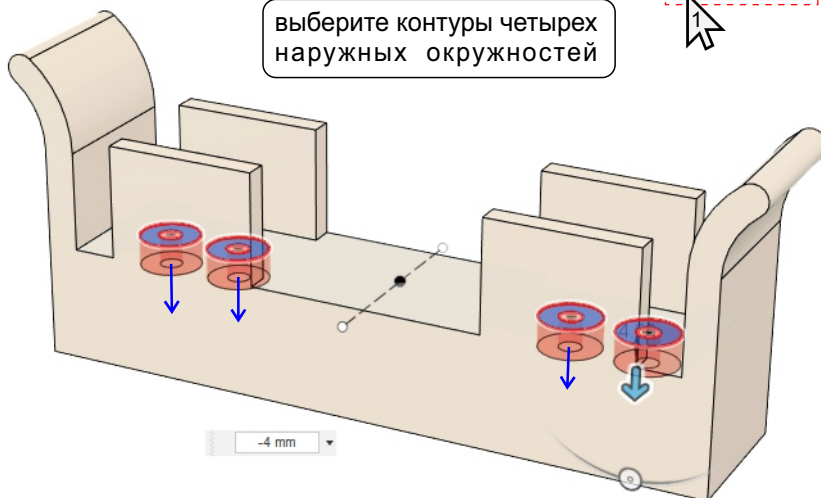
Solid Create Extrude



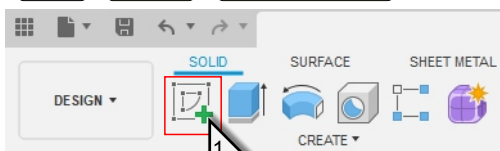
6 Включить видимость второго эскиза, выдавить окружности на 4мм вниз.



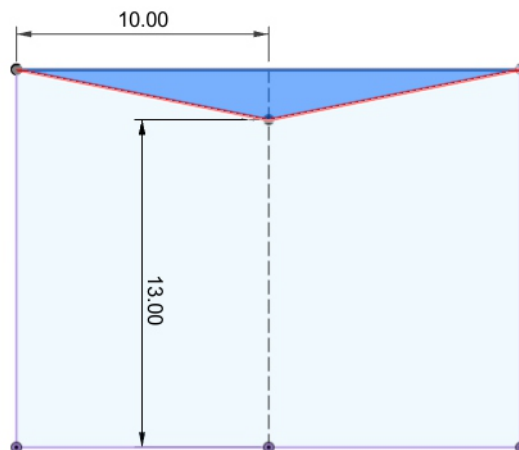
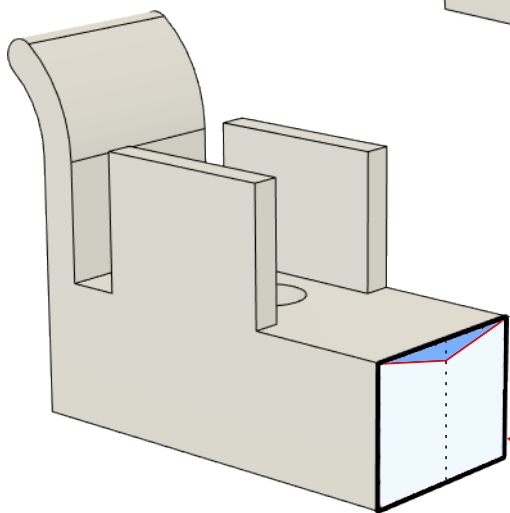
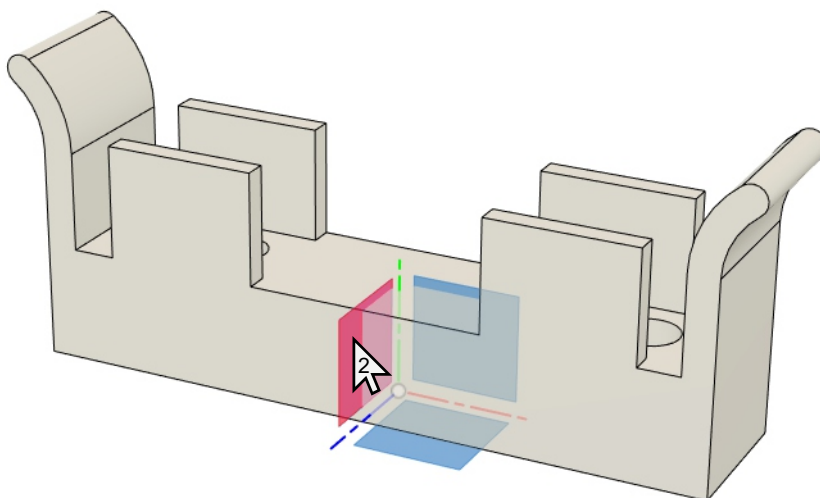
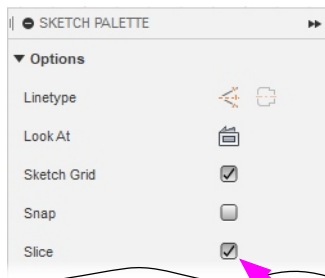
выберите контуры четырех наружных окружностей



Solid Create Create Sketch



7 Создать эскиз на плоскости Origin по чертежу Create Sketch (Создать эскиз)

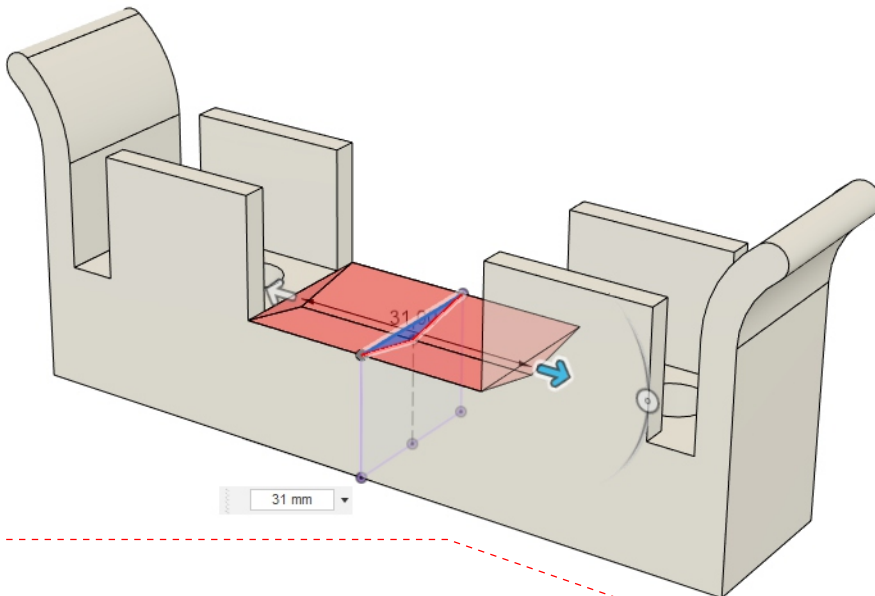
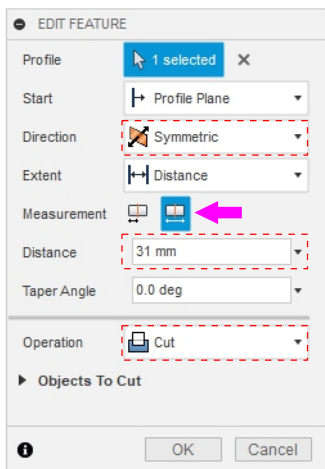


Для проецирования пересекаемого профиля в этот эскиз воспользуйтесь командой CREATE => Project/Include => Intersect

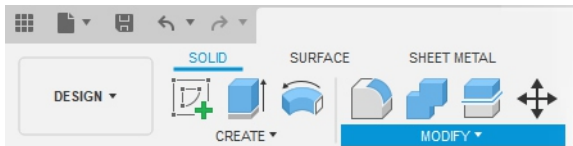
Solid Create Extrude



8 Симметрично выдавить эскиз на 31 мм при помощи команды Extrude (Выдавить)

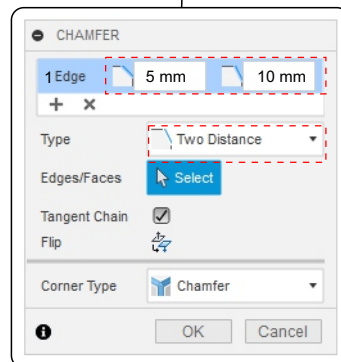
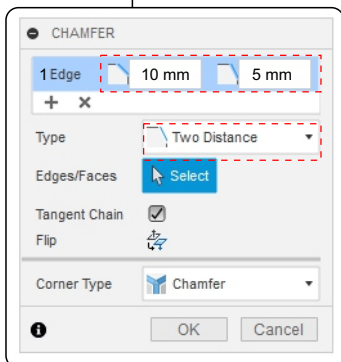
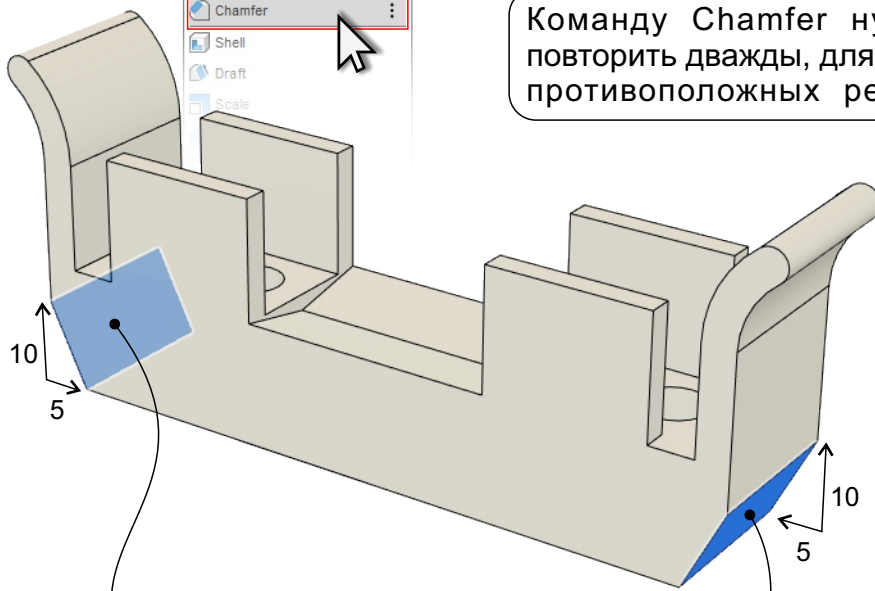


Solid Modify Chamfer

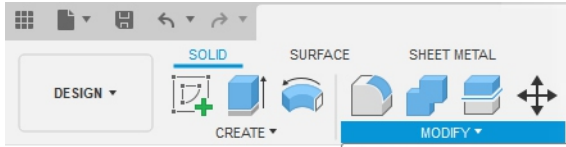


9 Создать сопряжения при помощи фаски - команда: Chamfer (фаска)

Команду Chamfer нужно повторить дважды, для двух противоположных ребер.



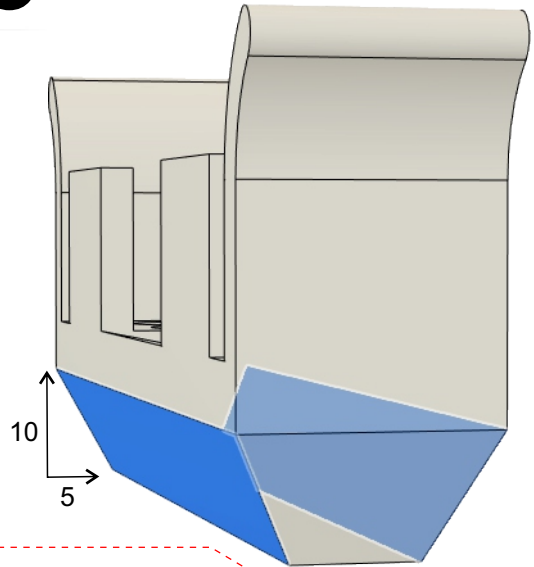
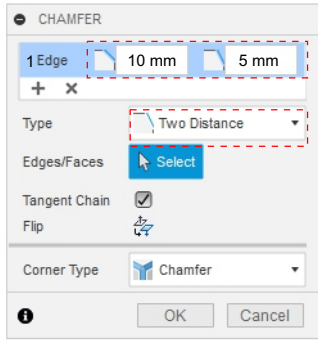
Solid Modify Chamfer



10

Создать сопряжения при помощи фаски - команда: Chamfer (фаска)

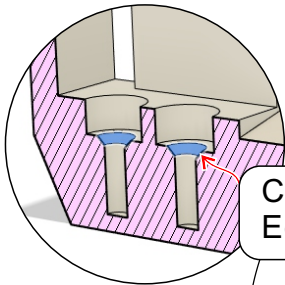
Chamfer (фаска)



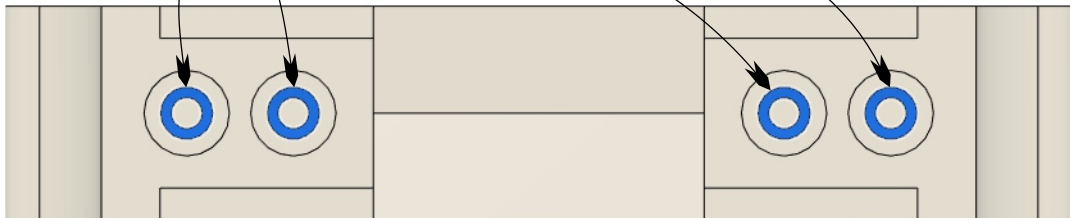
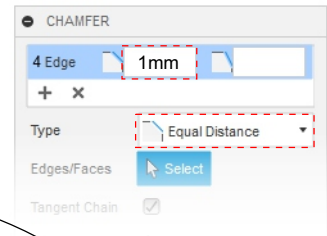
Solid Modify Chamfer

11

Создать сопряжения Chamfer (фаска)



Chamfer = 1mm
Equal distance

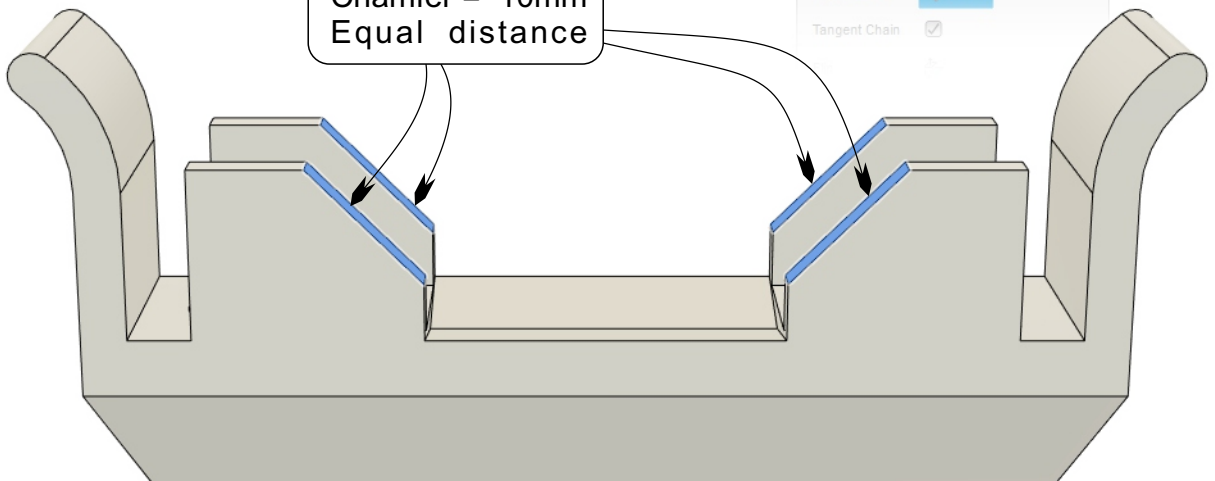
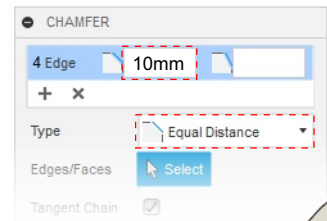


Solid Modify Chamfer

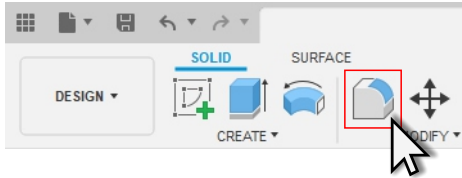
12

Создать сопряжения при помощи фаски - команда: Chamfer (фаска)

Chamfer = 10mm
Equal distance



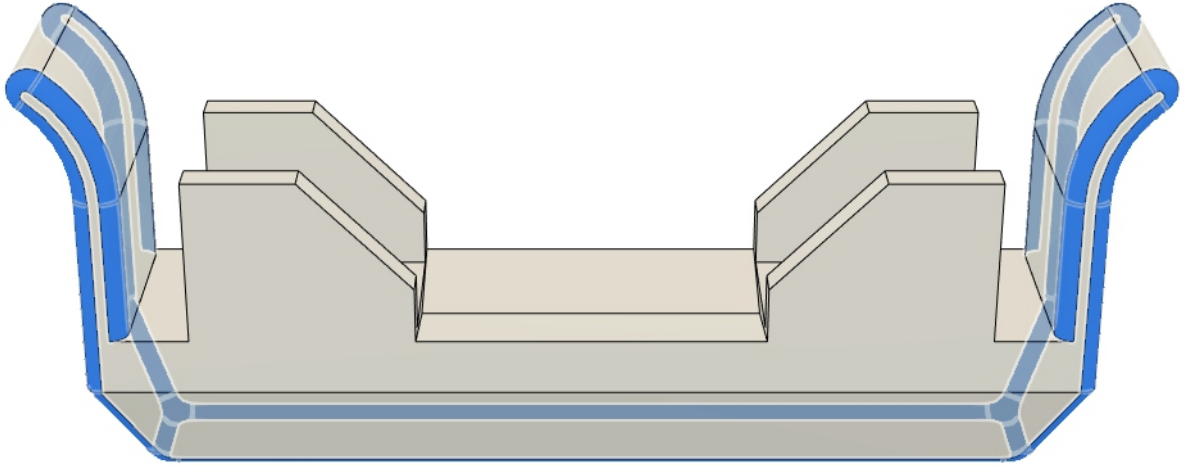
Solid Modify Fillet



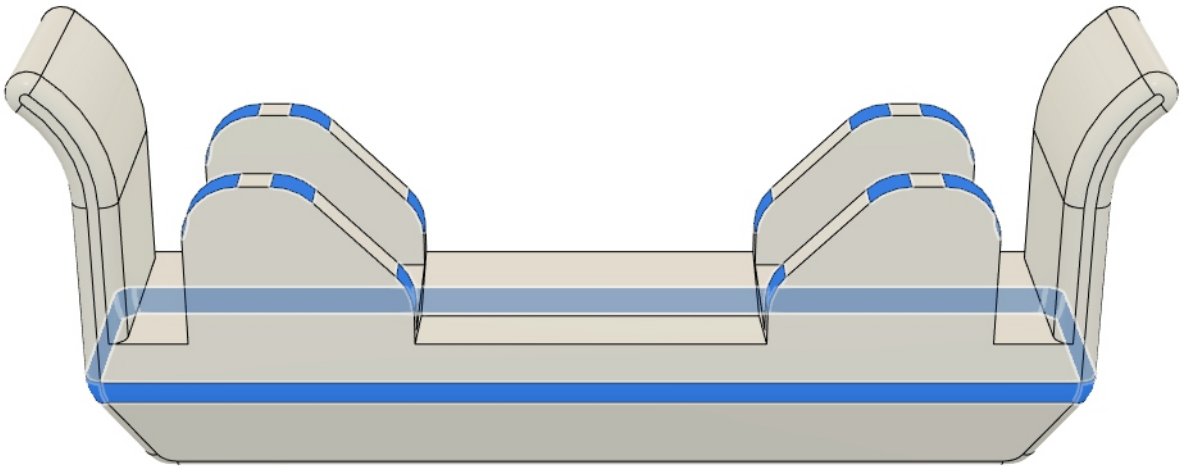
13

Создать сопряжения на указанных рёбрах объекта.
Команда Fillet (Сопряжение)

Fillet (сопряжение) = 1.5 mm



Fillet (сопряжение) = 5 mm



Fillet (сопряжение) = 1 mm

