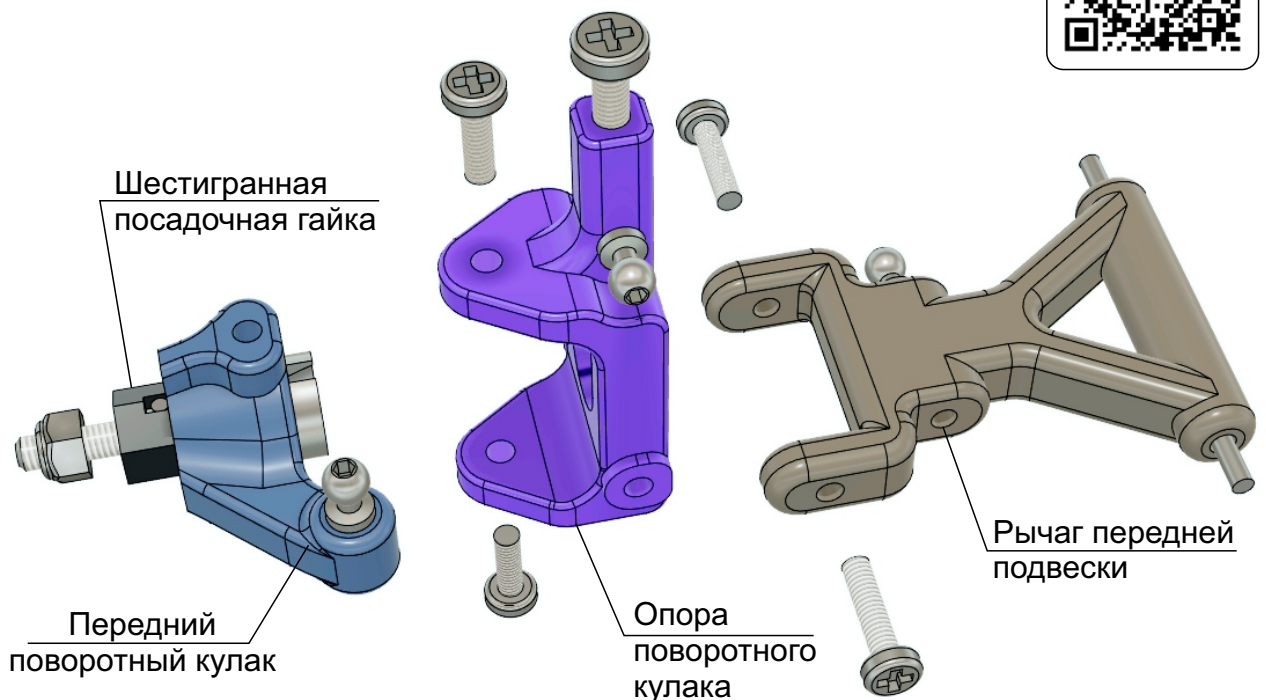
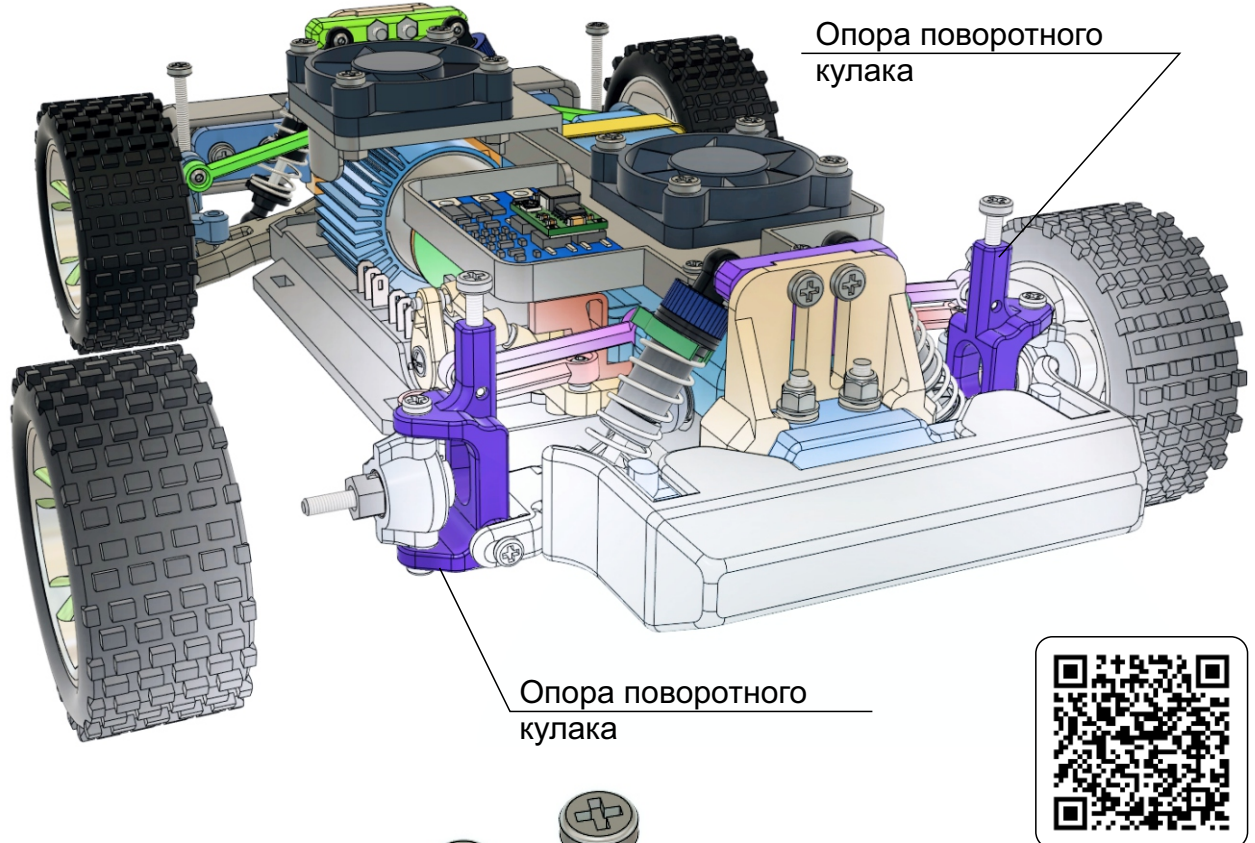


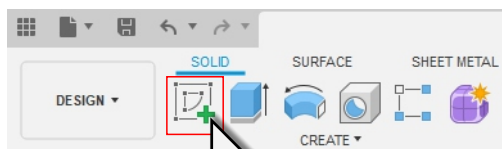
Опора поворотного кулака

Front c-seat

Данная деталь является составной частью подвески, обеспечивает подвижность данной системы. Деталь крепится к рычагу передней подвески, имеет одну собственную степень свободы, осуществляя наклон вокруг оси вилки рычага. К данной детали крепится поворотный кулак, который в свою очередь, имеет одну собственную степень свободы внутри детали опоры и одну наследуемую степень свободы, которую обеспечивает данная деталь. Таким образом поворотный кулак в сумме имеет две степени свободы. Деталь опоры поворотного кулака в верхней части имеет упор, который предотвращает трение покрышки об колесные арки защитного корпуса.

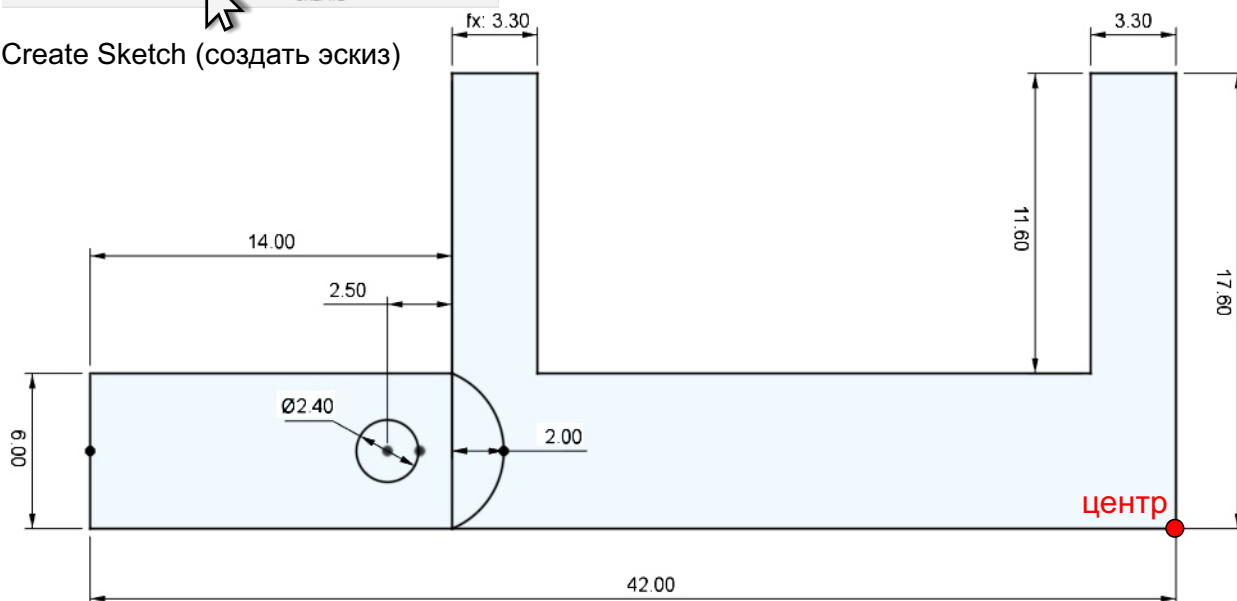


Опора поворотного кулака



Create Sketch (создать эскиз)

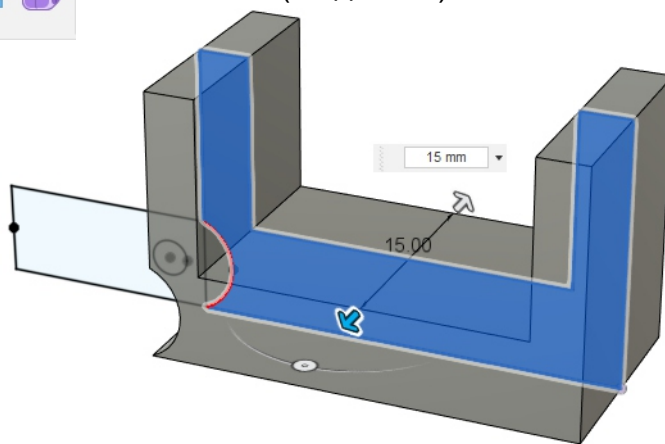
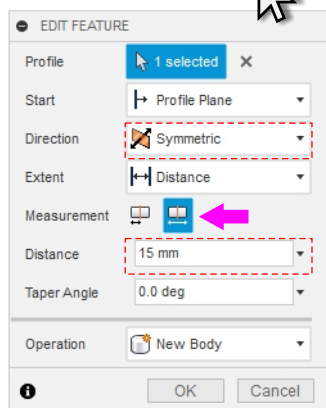
1 Solid Create Create Sketch
Создать эскиз на плоскости Origin по чертежу.



Solid Create Extrude

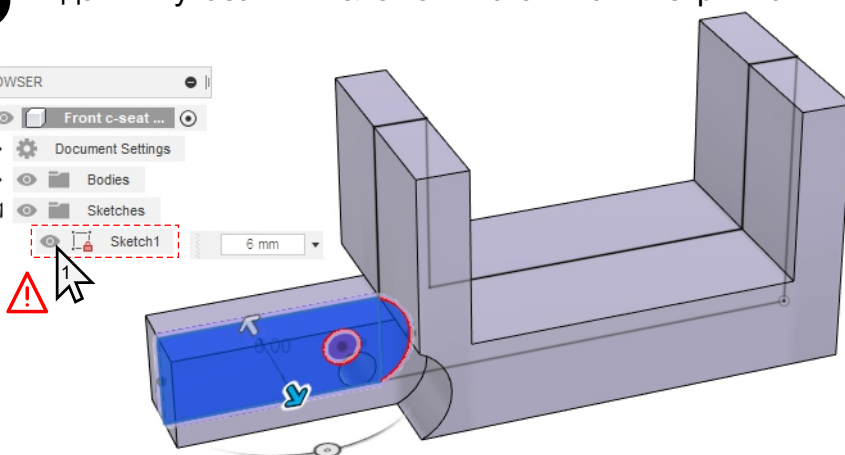
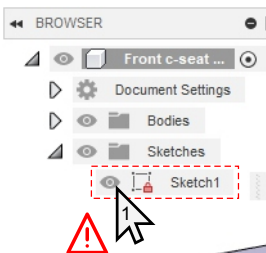
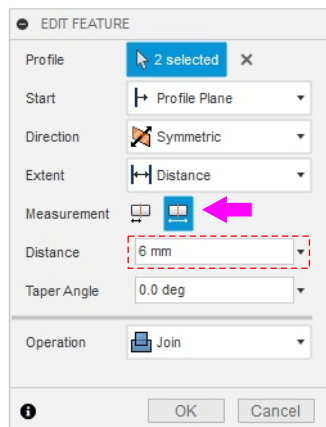


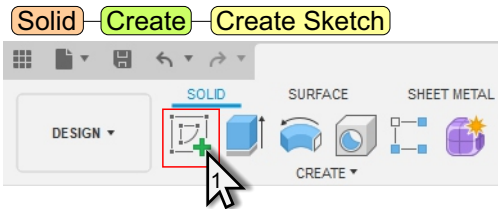
2 Симметрично выдавить эскиз на расстояние 15 мм между крайними гранями. Extrude (Выдавить)



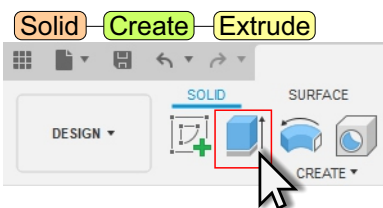
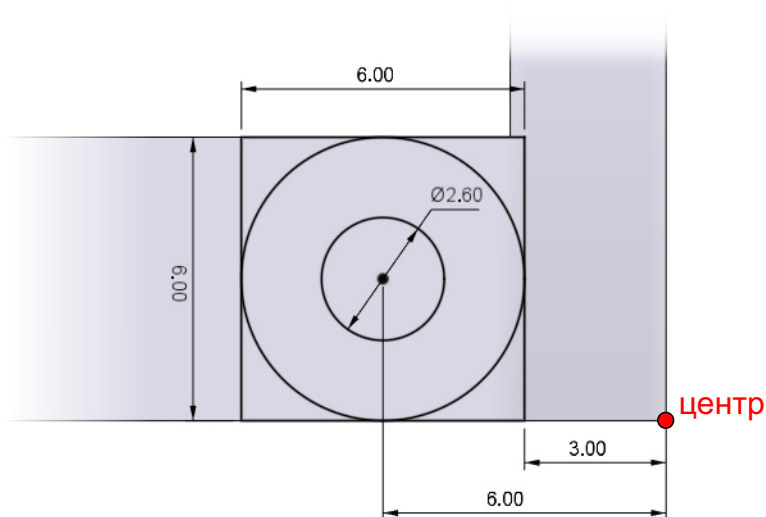
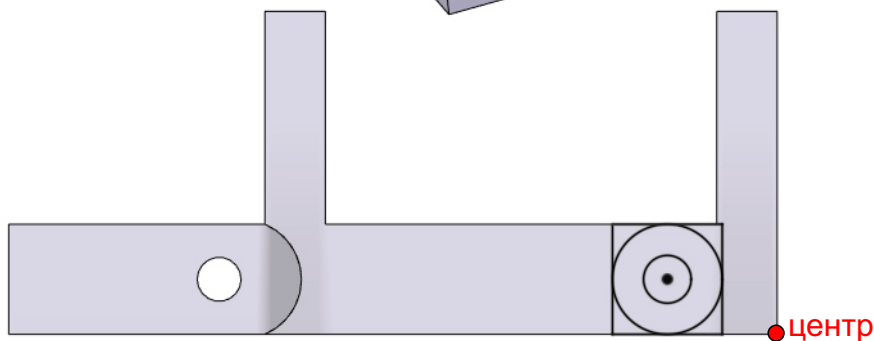
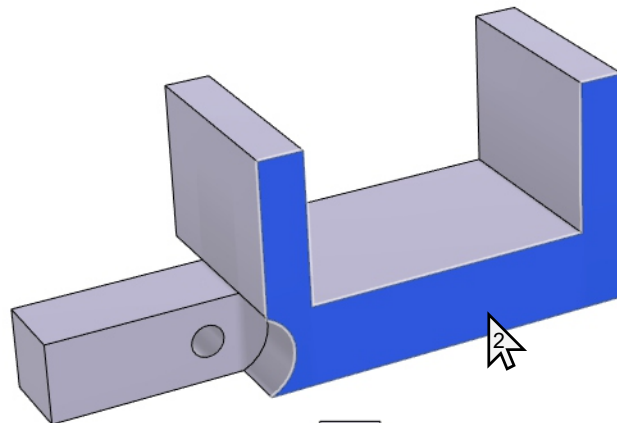
Solid Create Extrude

3 Включить видимость первого эскиза, вызвать Extrude выдавить указанный элемент на 6мм симметрично.

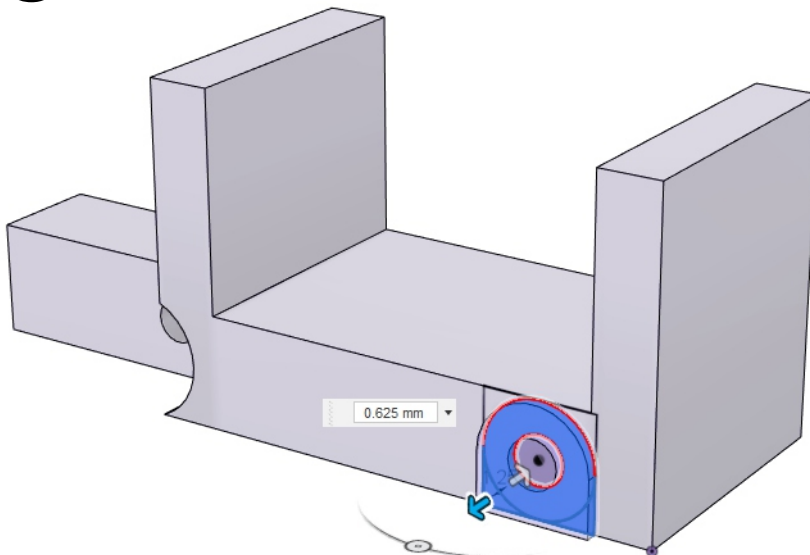
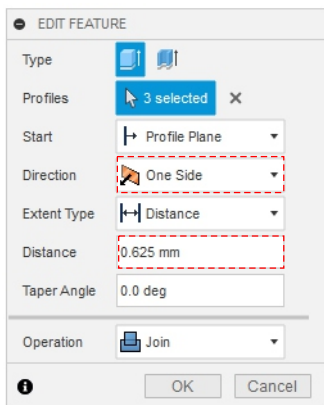




4 Создать новый эскиз на грани объекта в соответствии с представленным чертежом

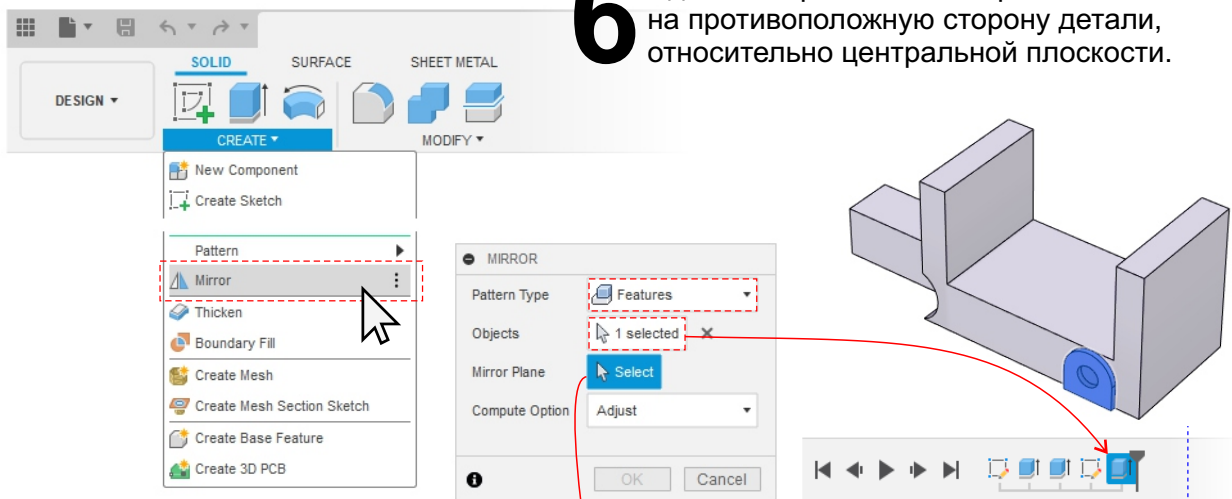


5 Выдавить эскиз на расстояние 0.625 мм Extrude (Выдавить)

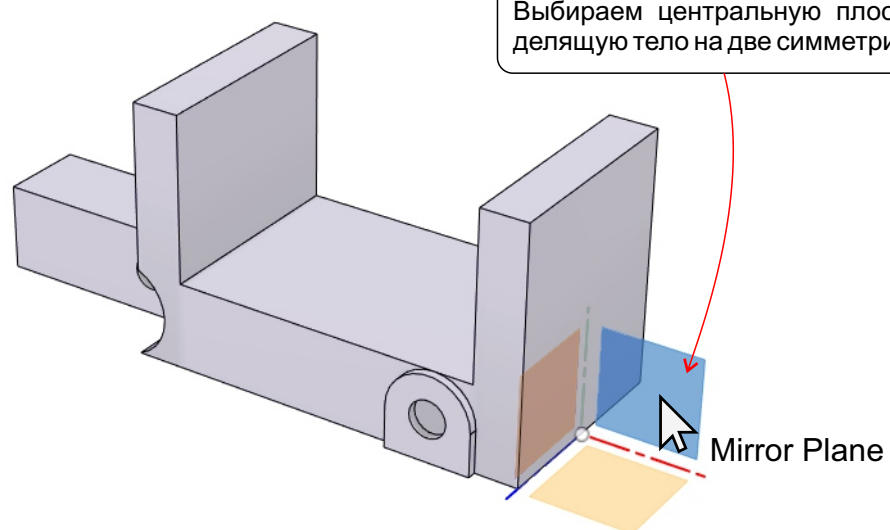


Solid Create Mirror

6 Сделать зеркальное отображение элемента на противоположную сторону детали, относительно центральной плоскости.

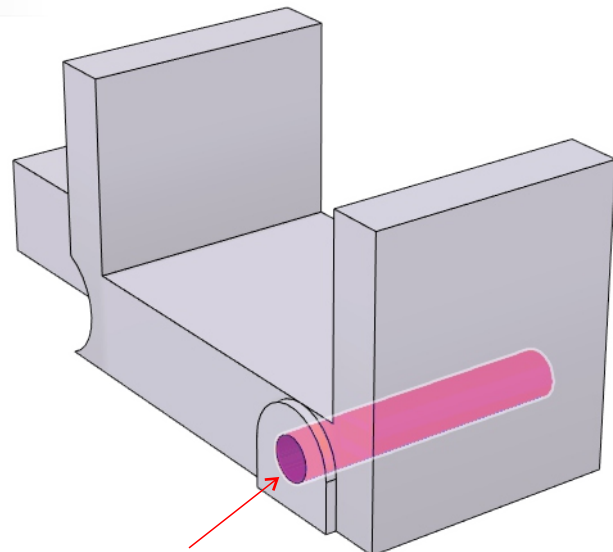
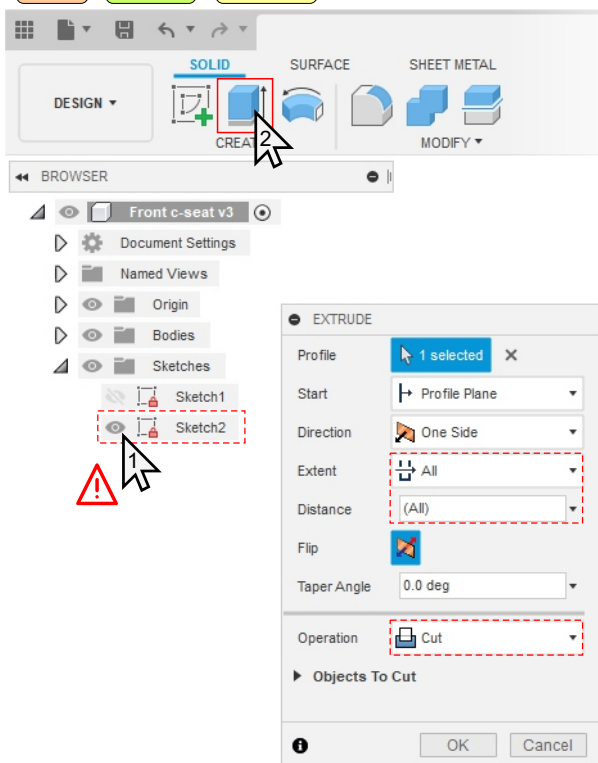


Выбираем центральную плоскость Origin, делящую тело на две симметричные части.



Solid Create Extrude

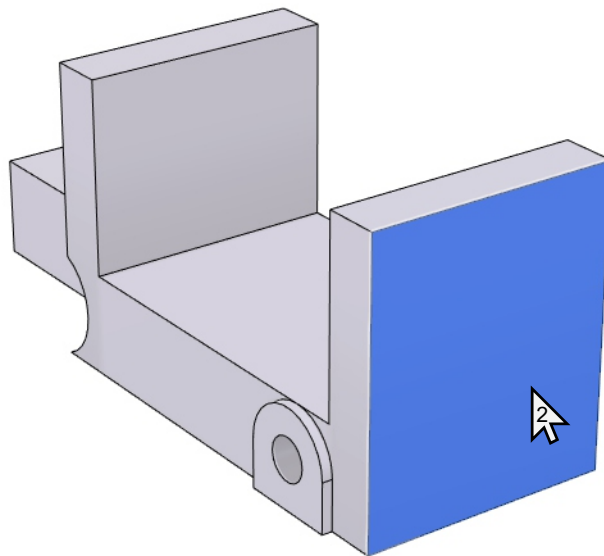
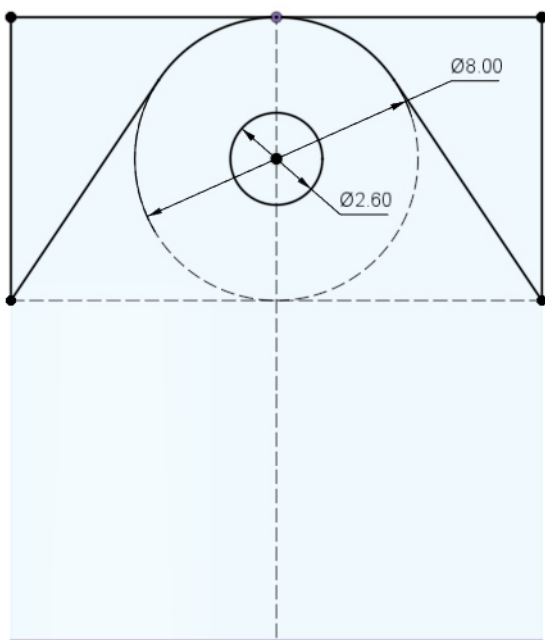
7 Включить видимость 2-го эскиза, вызвать Extrude, выдавить насквозь указанное отверстие



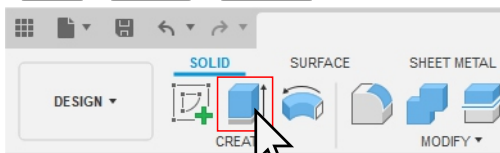
Solid Create Create Sketch



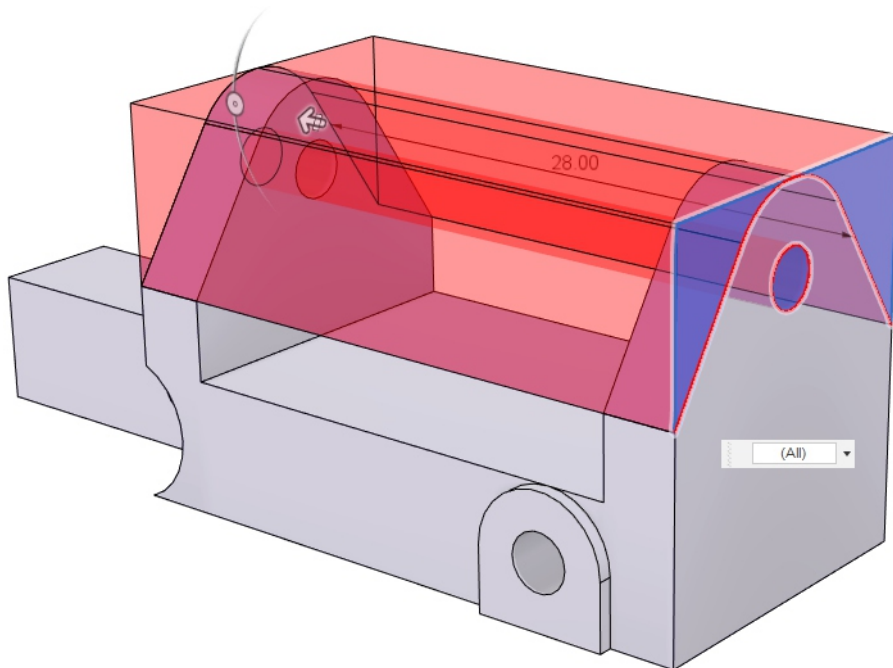
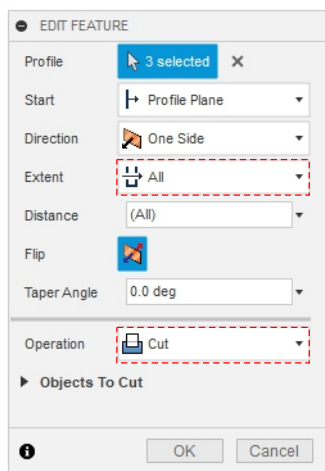
8 Создайте новый эскиз на указанной грани объекта Create Sketch (создать эскиз)



Solid Create Extrude



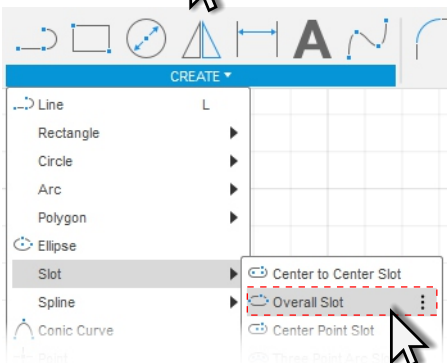
9 Вырезать эскиз созданный в предыдущем шаге, удалить его боковые части и прорезать центральное отверстие. Extrude (Выдавить)



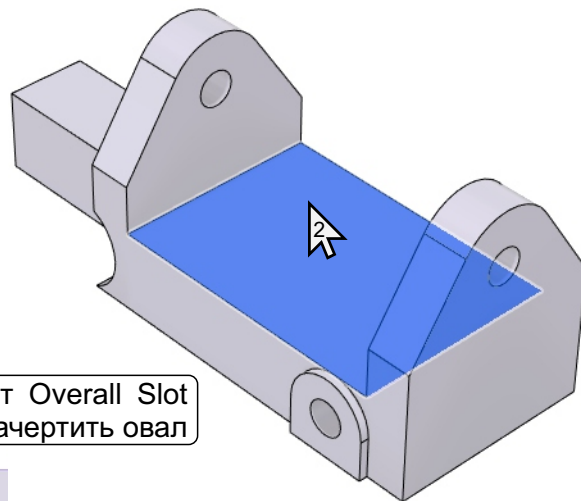
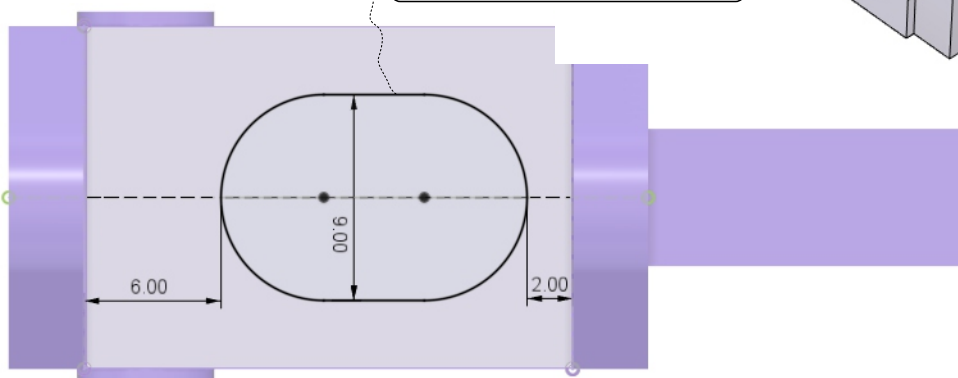
Solid Create Create Sketch



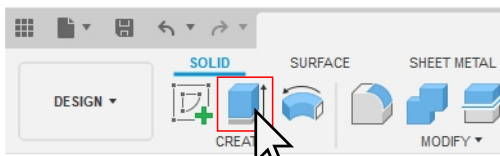
10 Создайте новый эскиз на указанной грани объекта Create Sketch (создать эскиз)



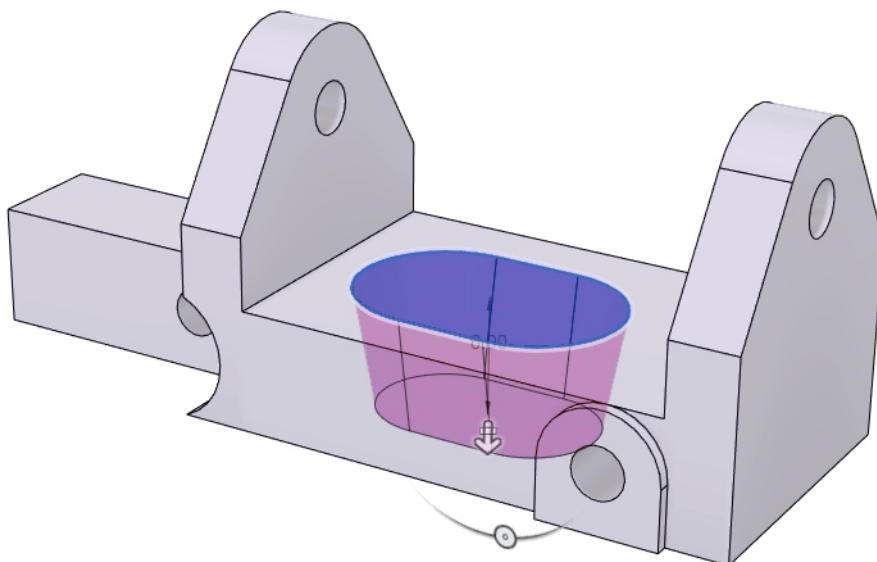
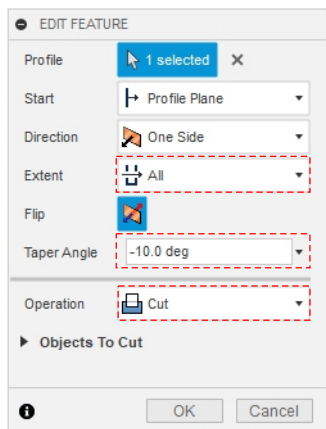
Инструмент Overall Slot поможет начертить овал



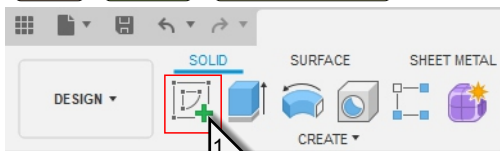
Solid Create Extrude



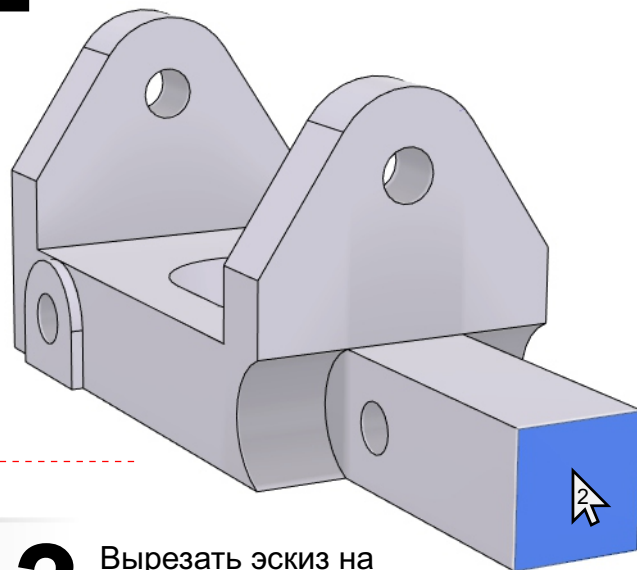
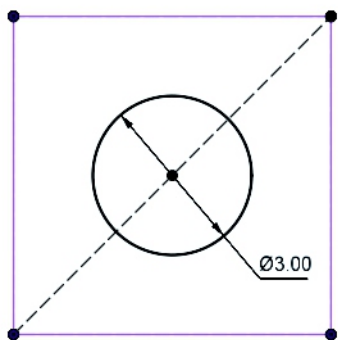
11 Вырезать эскиз насквозь с опцией Taper Angle = -10deg Extrude (Выдавить)



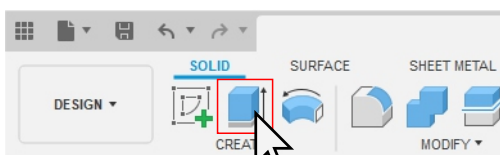
Solid Create Create Sketch



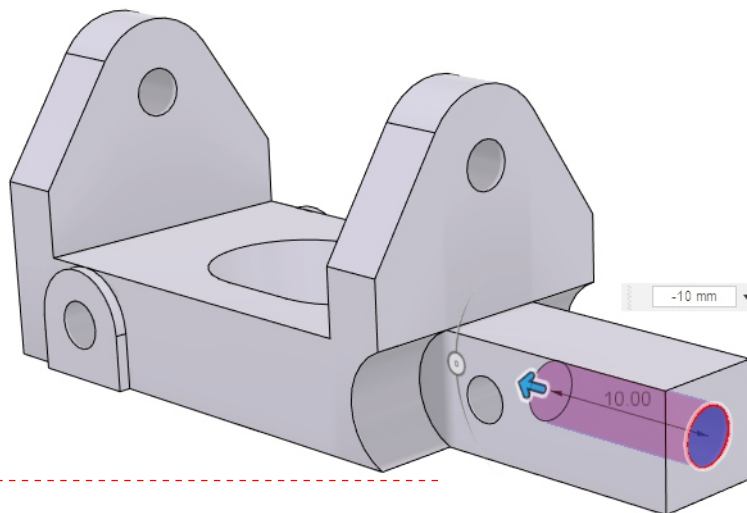
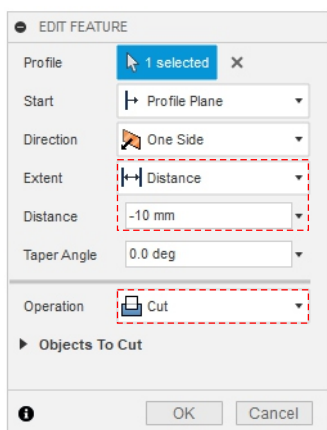
12 Создайте новый эскиз на указанной грани объекта.



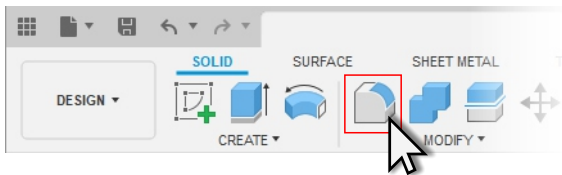
Solid Create Extrude



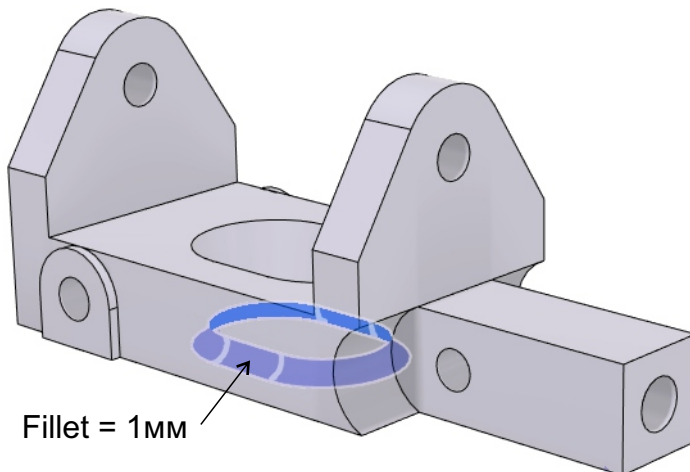
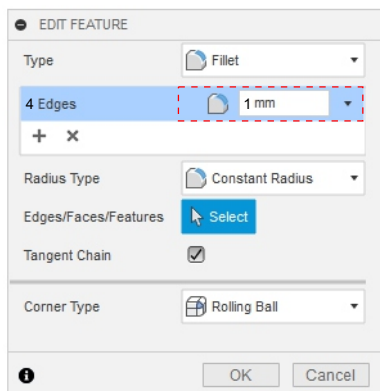
13 Вырезать эскиз на расстоянии -10 мм Extrude (Выдавить)

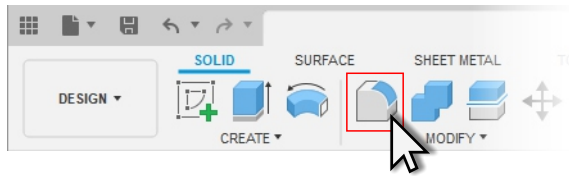


Solid Modify Fillet



14 Создать сопряжения с радиусом 1мм Fillet (сопряжение)



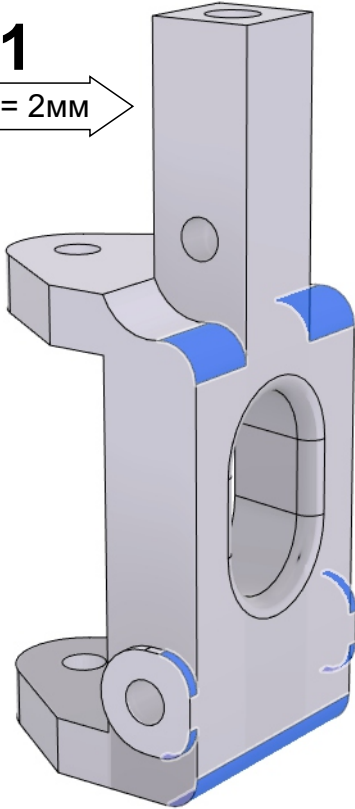


15

Отдельно создать сопряжения с радиусами указанными на схемах ниже

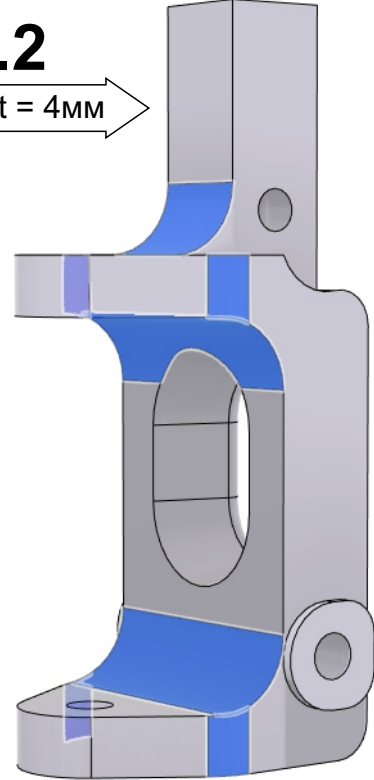
15.1

Fillet = 2мм



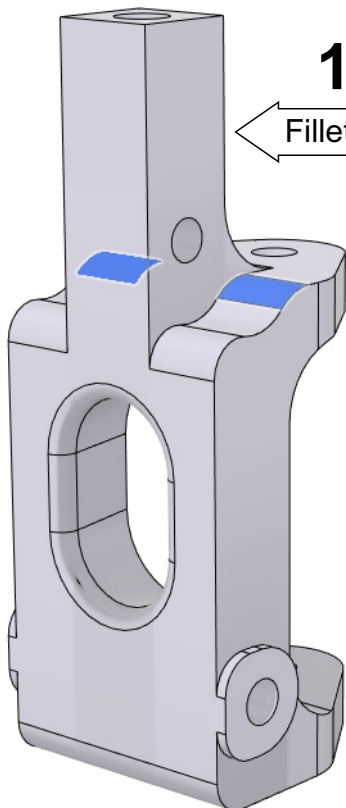
15.2

Fillet = 4мм



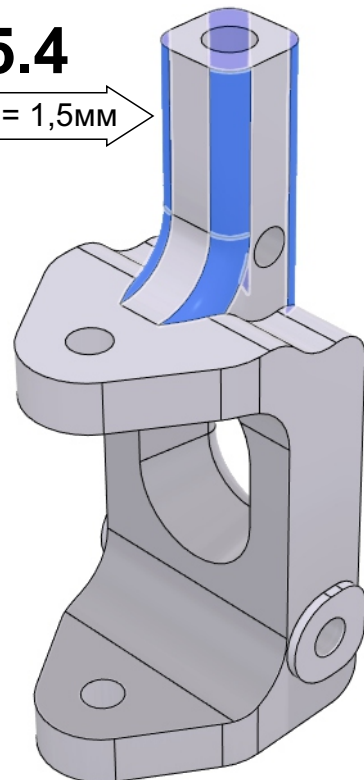
15.3

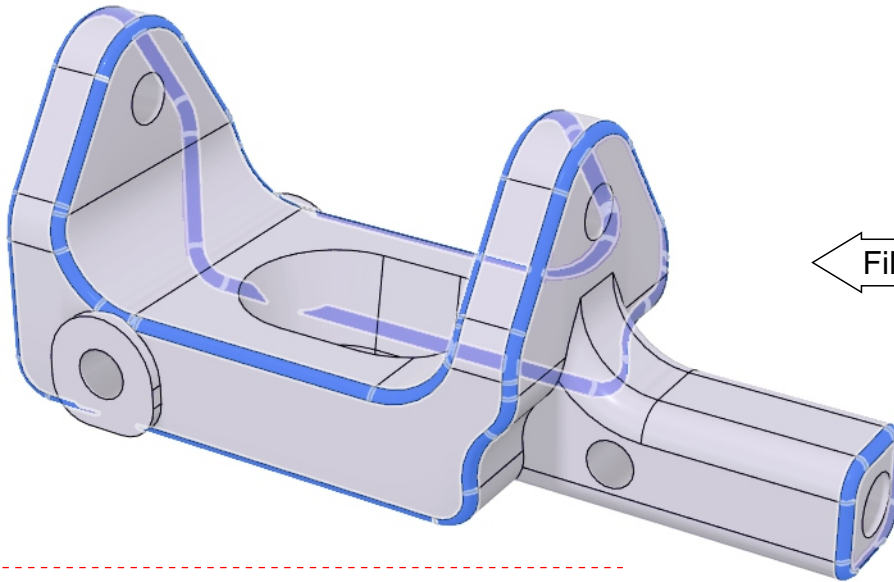
Fillet = 3мм



15.4

Fillet = 1,5мм

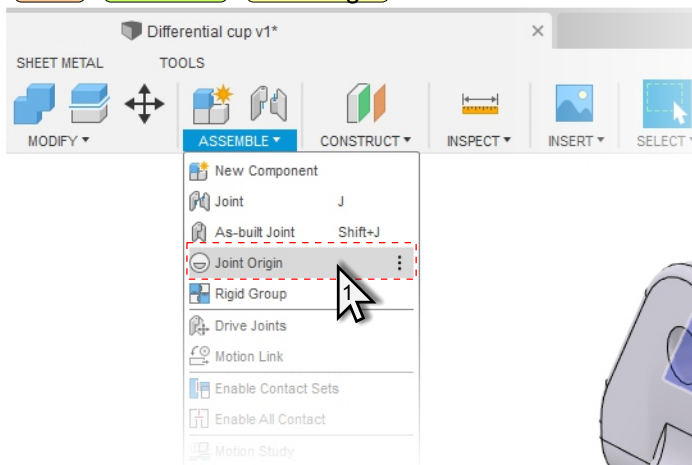




15.5

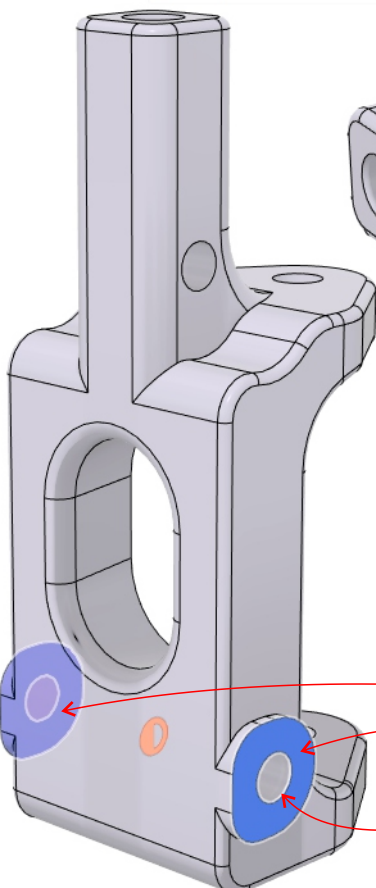
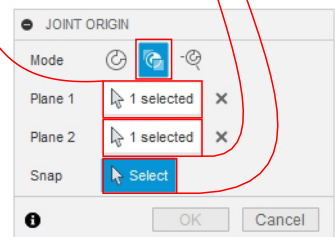
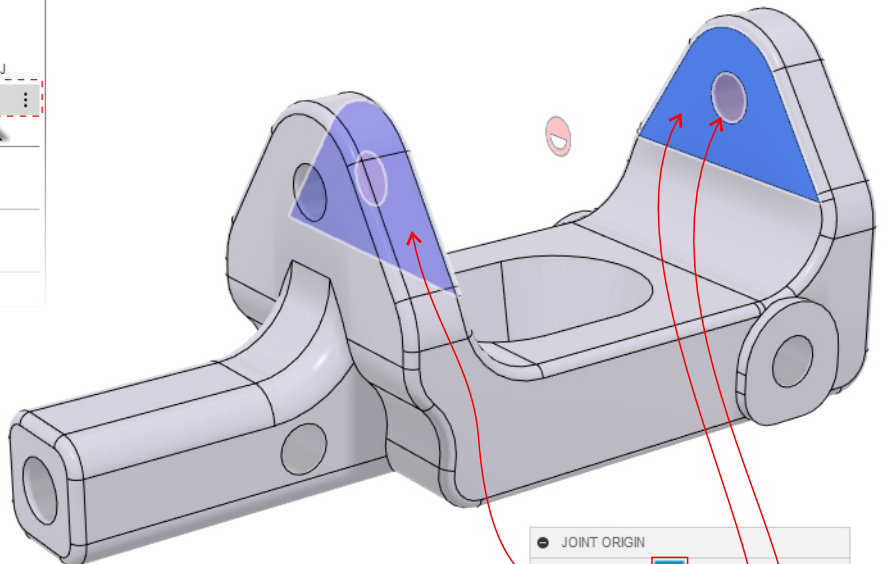
Fillet = 0,5мм

Solid Assemble Join Origin



16 Создать точку совмещения (Joint Origin)

между двумя гранями



Solid Assemble Join Origin

17 Создать точку совмещения (Joint Origin)

между двумя гранями

