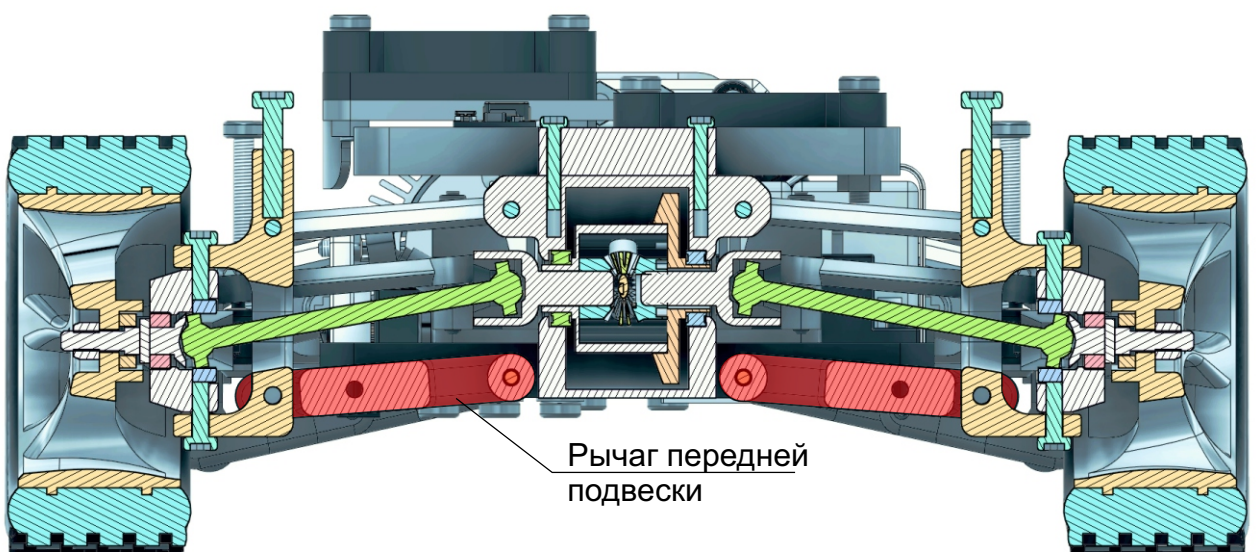
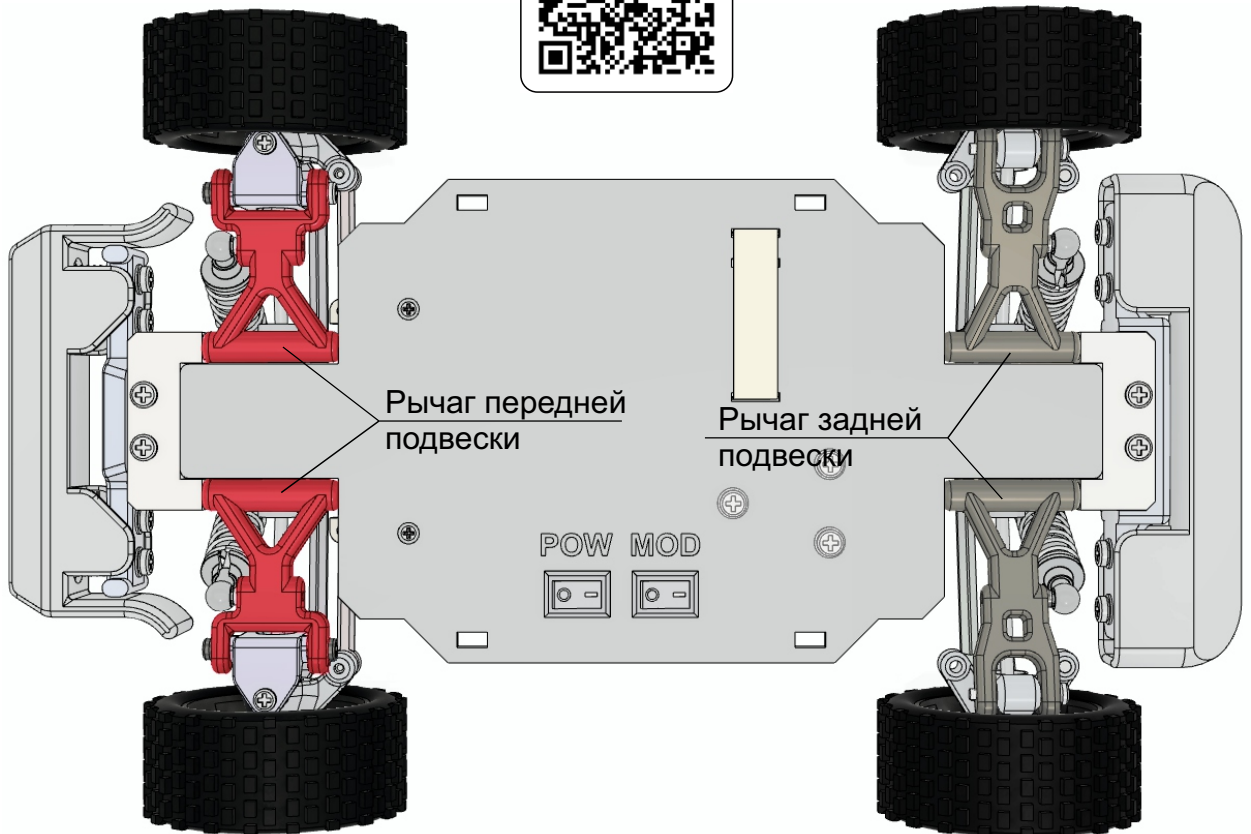


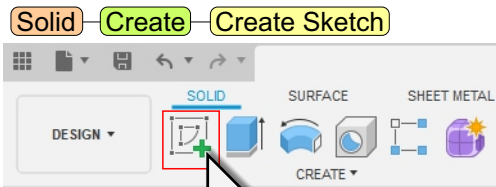
Рычаг передней подвески

Front swing arm

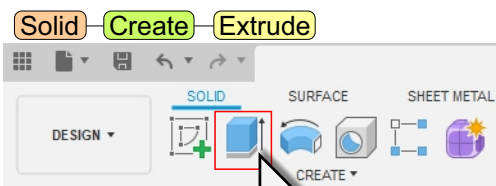
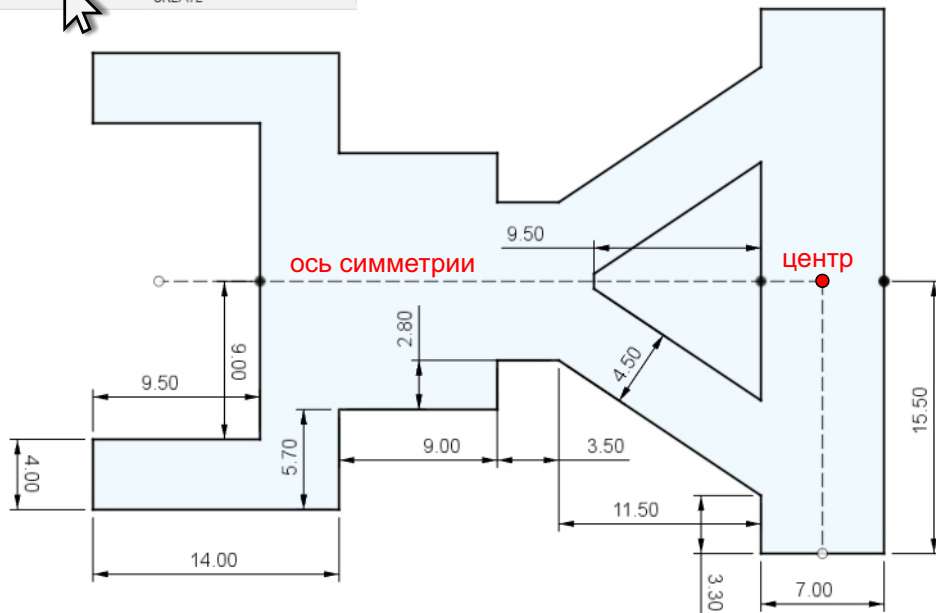
Данная деталь является силовой частью подвески. С одной стороны, рычаги через оси крепятся к базовой платформе, задавая нулевой кастер, с противоположной стороны к рычагам крепятся кулаки (с двумя степенями свободы для передней подвески и с одной степенью свободы для задней подвески). Наличие рычагов в системе подвески позволяет ей иметь подвижность и поглощать колебания при движении автомобиля и прочие динамические воздействия.



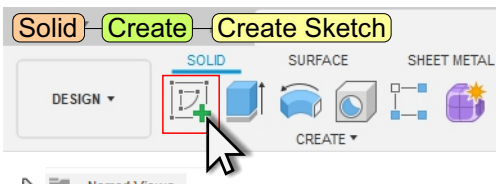
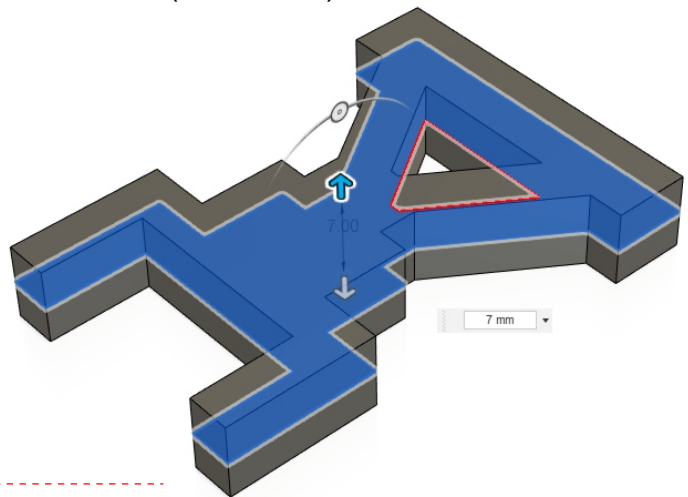
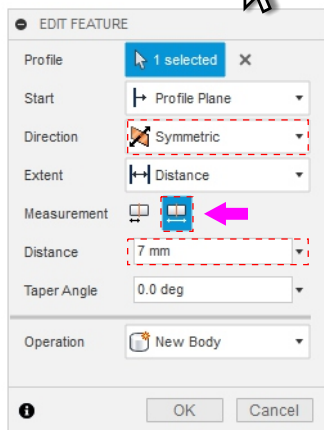
Рычаг передней подвески



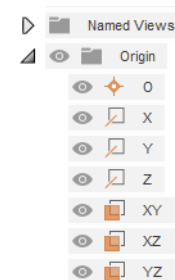
1 Создать эскиз на плоскости Origin, по чертежу.



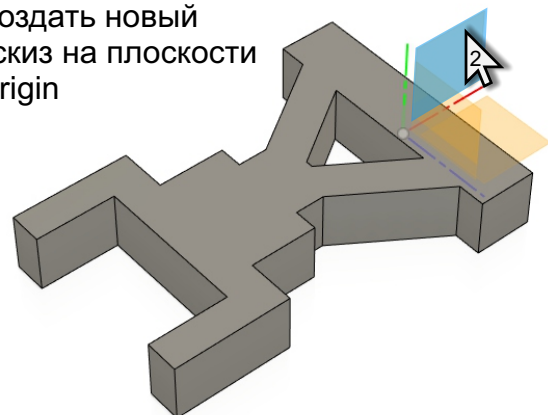
2 Симметрично выдавить эскиз на расстояние 7мм между крайними гранями. Extrude (Выдавить)



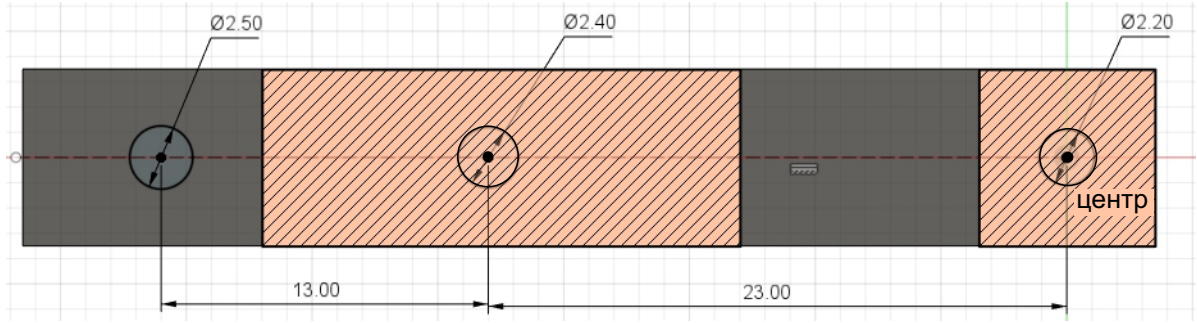
3 Создать новый эскиз на плоскости Origin



эскиз находится на следующей странице



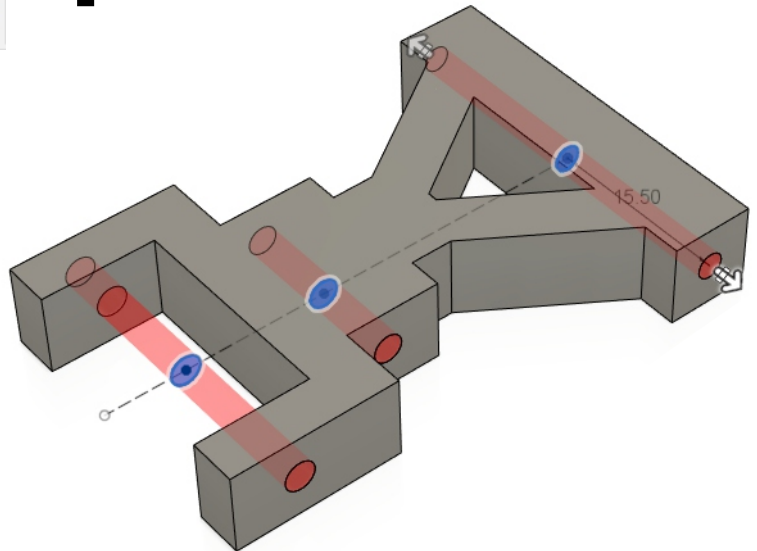
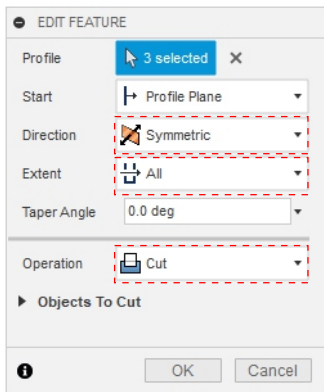
3.2. Создать эскиз по чертежу



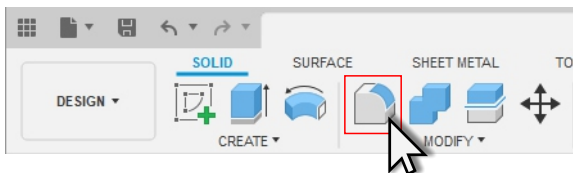
Solid Create Extrude



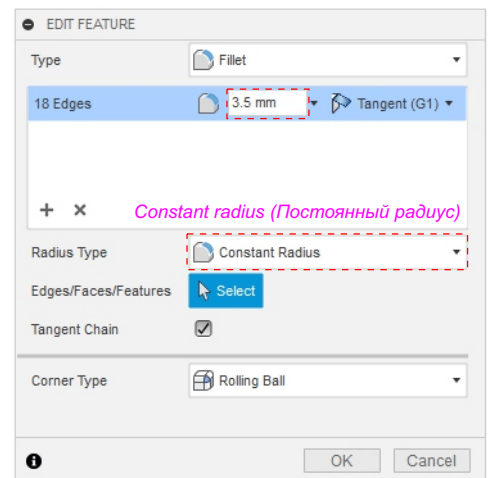
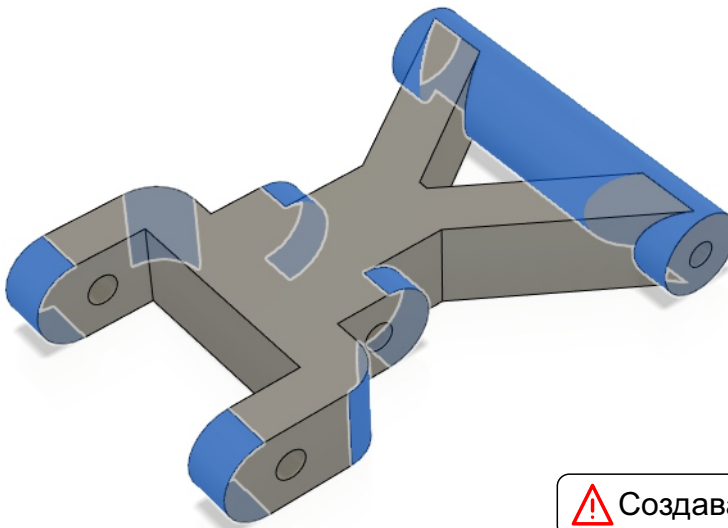
4 Симметрично, насквозь
выдавить контур



Solid Modify Fillet

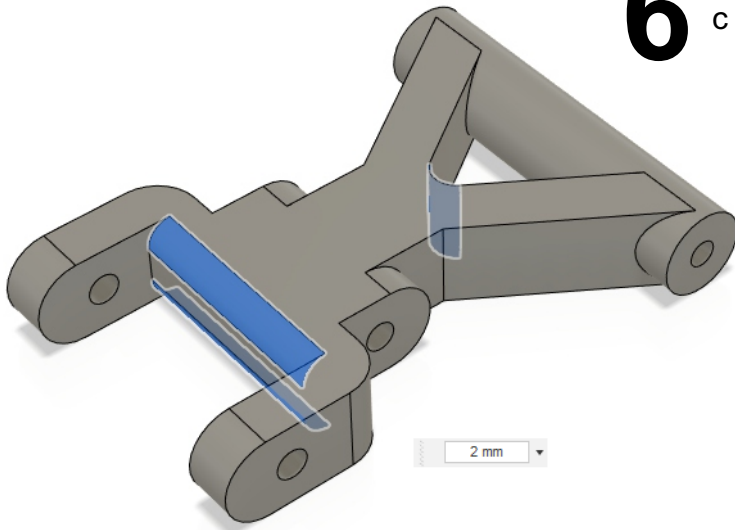


5 Создать сопряжения с радиусом
3.5мм. Команда Fillet (Сопряжение)

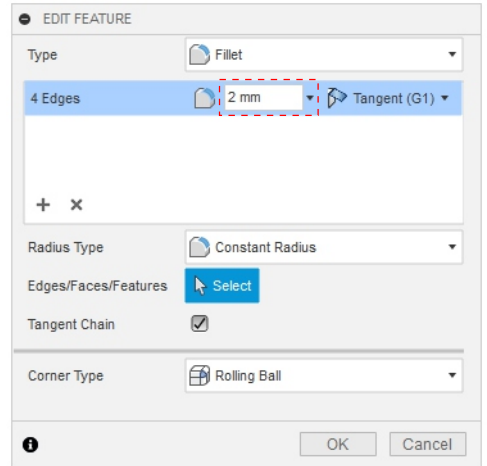


⚠ Создавая сопряжение выбирайте ребра

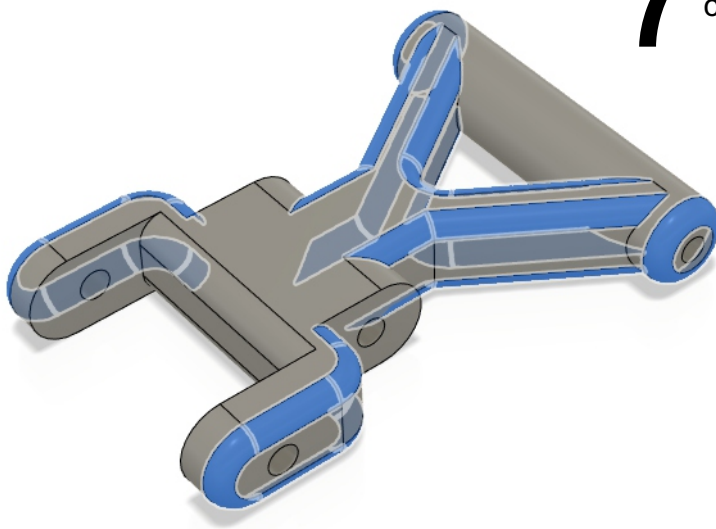
Solid Modify Fillet



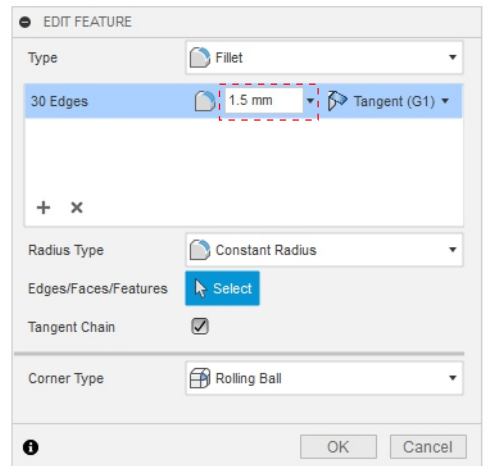
6 Создать сопряжения с радиусом 2 мм



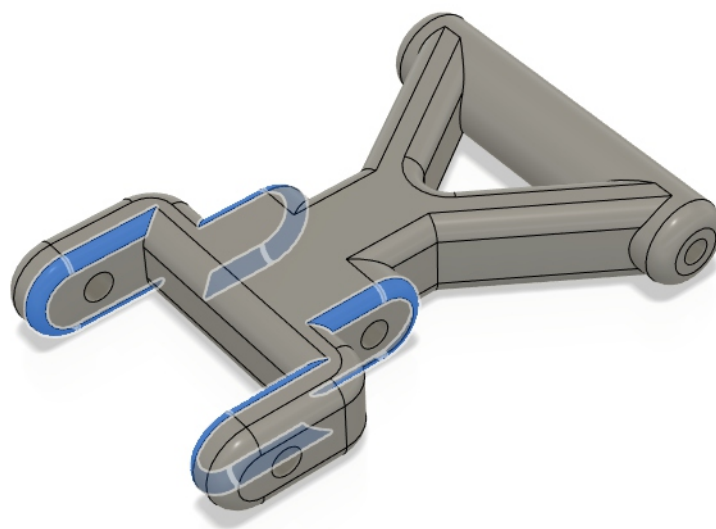
Solid Modify Fillet



7 Создать сопряжения с радиусом 1,5 мм



Solid Modify Fillet



8 Создать сопряжения с радиусом 1 мм

