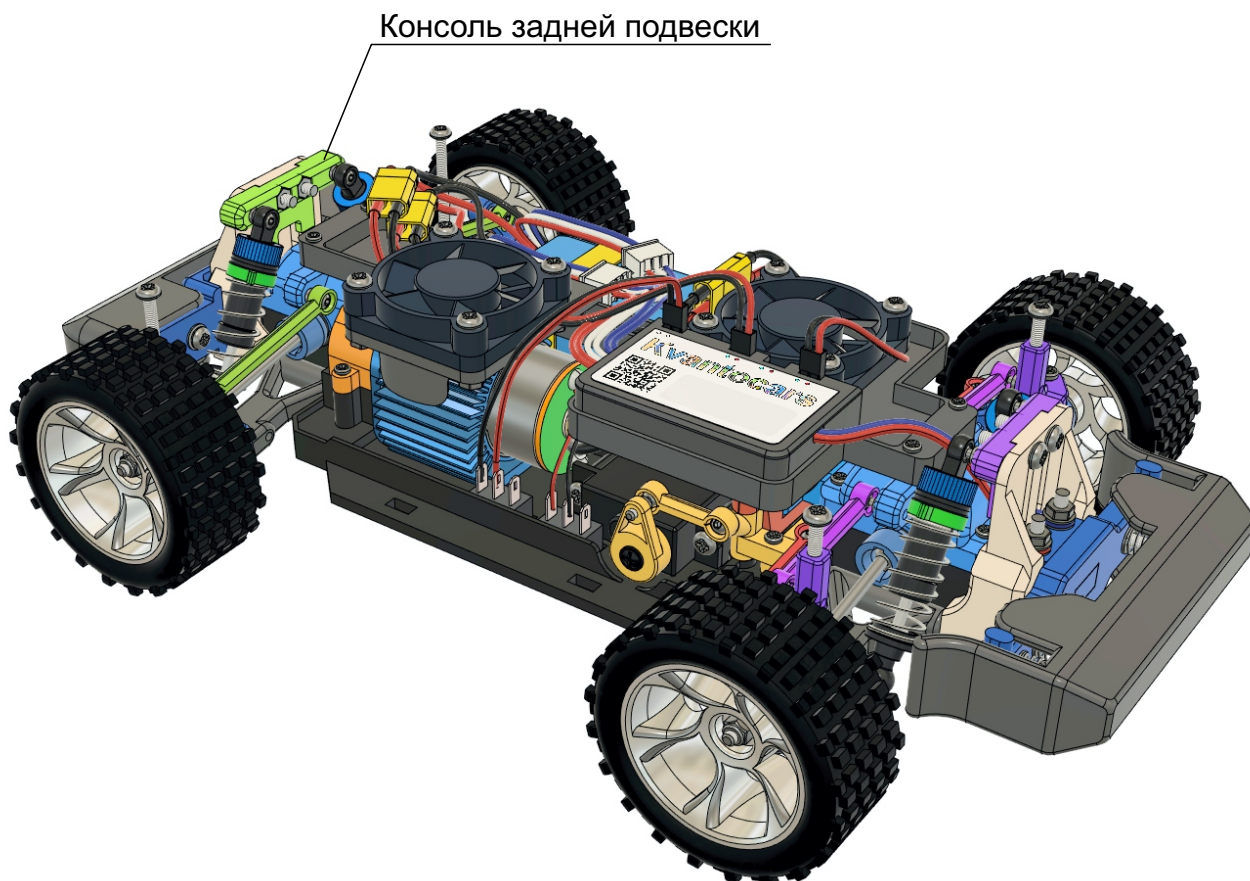


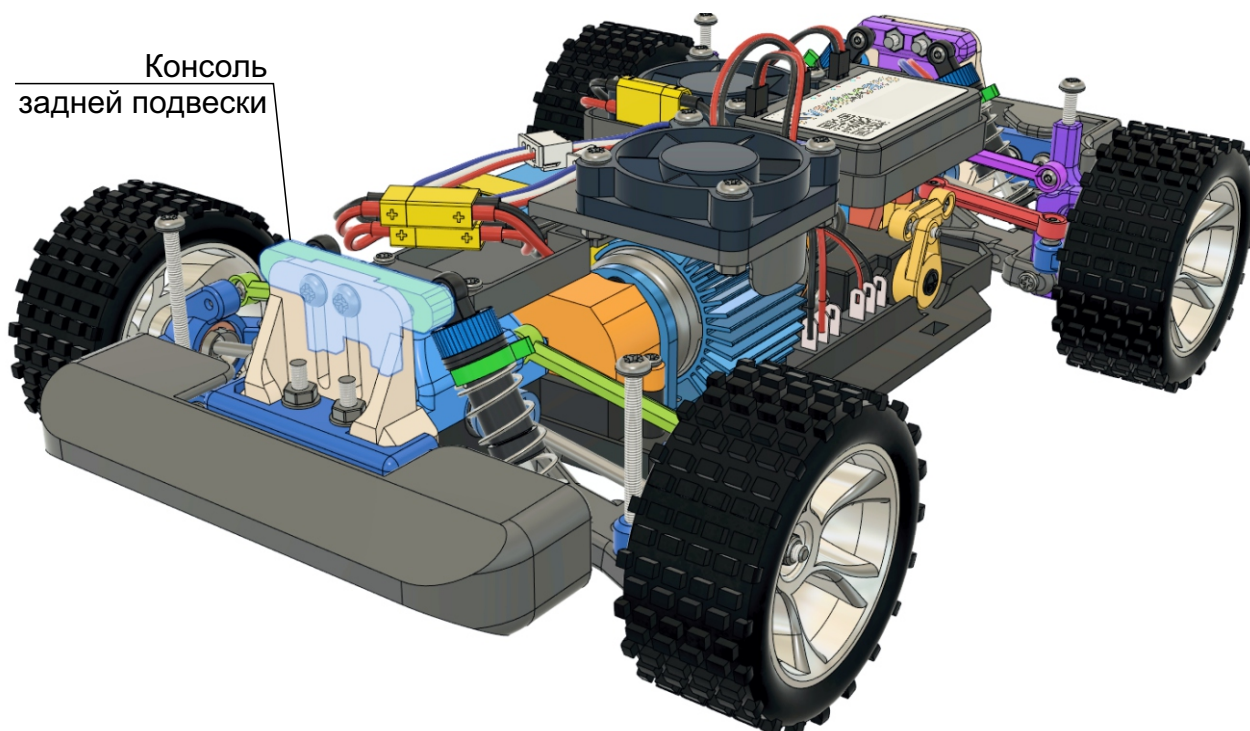
# Консоль задней подвески

## Rear bracket

Данная деталь является верхним креплением для пружинных амортизаторов подвески. При помощи изменения положения данной детали можно регулировать параметры подвески. Консоль задней подвески крепится к кронштейну подвески при помощи двух винтов М3х12 и двух гаек М3, которые вставляются в посадочные углубления.

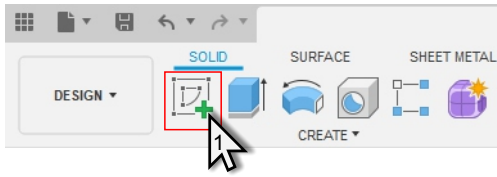


Консоль  
задней подвески

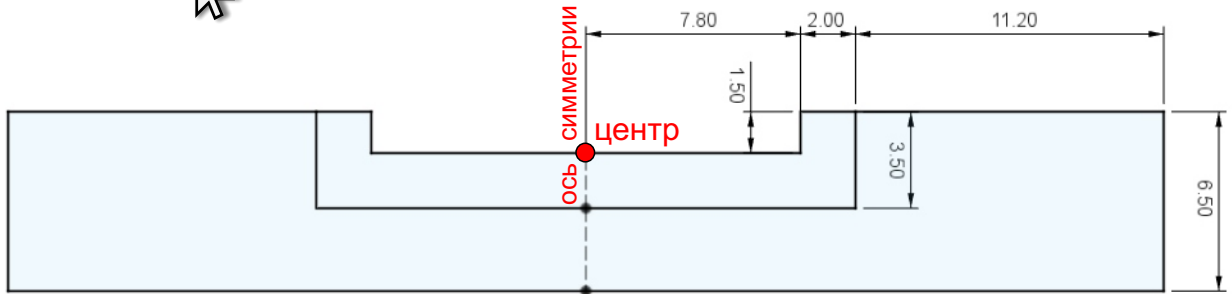
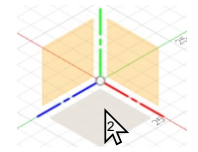


# Консоль задней подвески

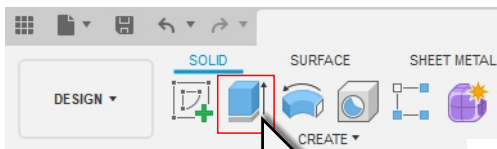
Solid Create Create Sketch



**1** Создать симметричный эскиз на плоскости Origin, по чертежу, Create Sketch (Создать эскиз)

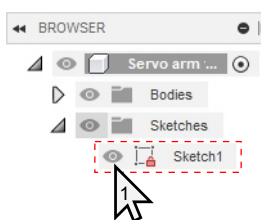
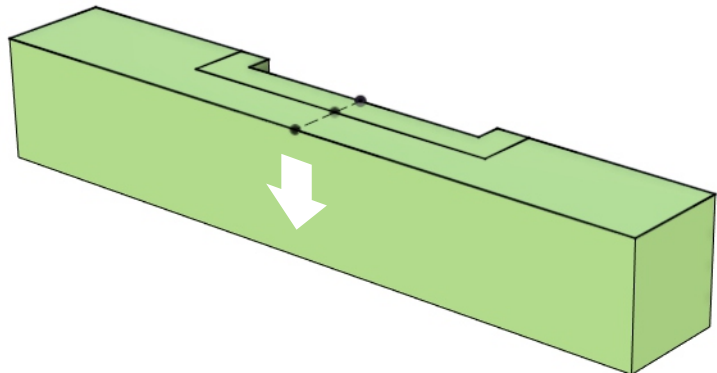
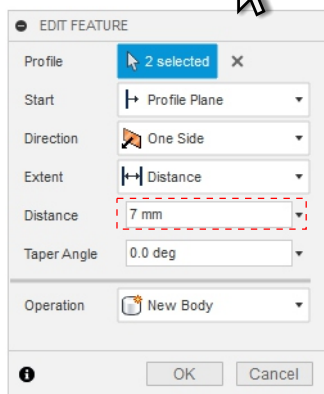


Совет: вычертите одну половину этой симметричной детали, затем сделайте зеркальное отображение



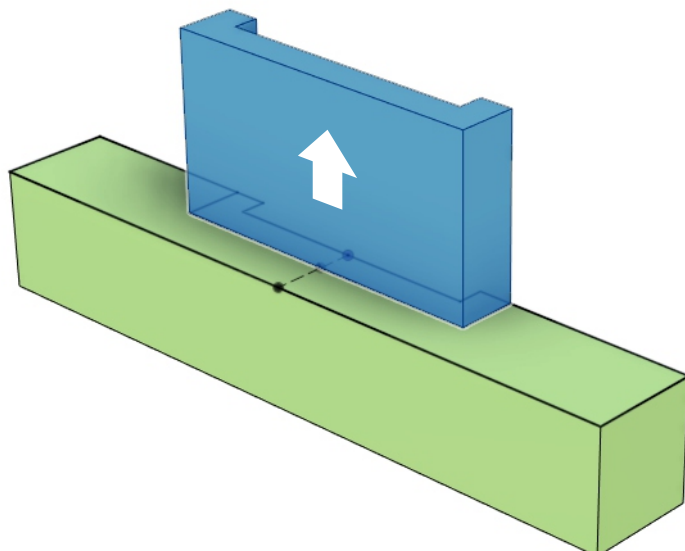
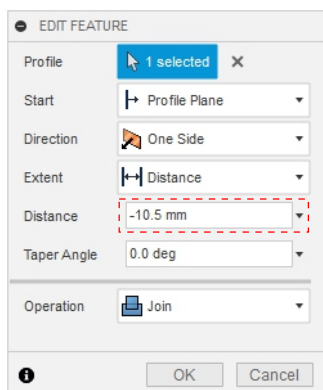
**2** Выдавить построенный контур на 7мм вниз. Extrude (Выдавить)

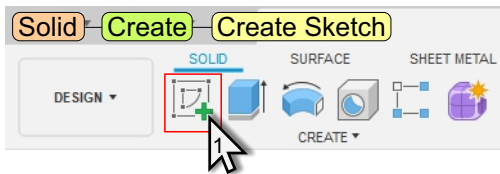
Solid Create Extrude



**3** Включить видимость эскиза и выдавить внутренний контур на 10,5 мм вверх. Extrude (Выдавить)

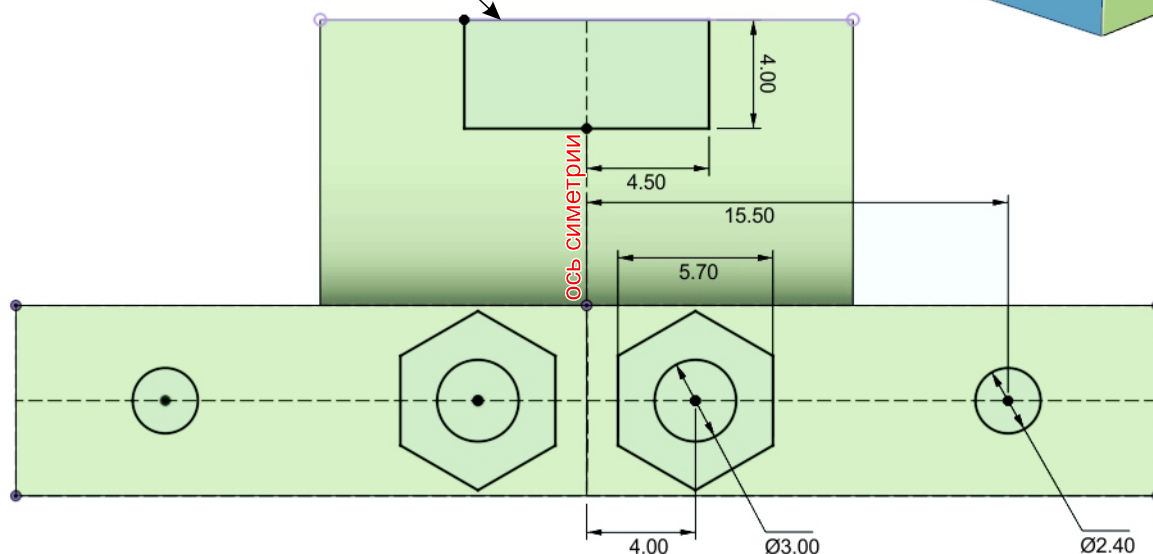
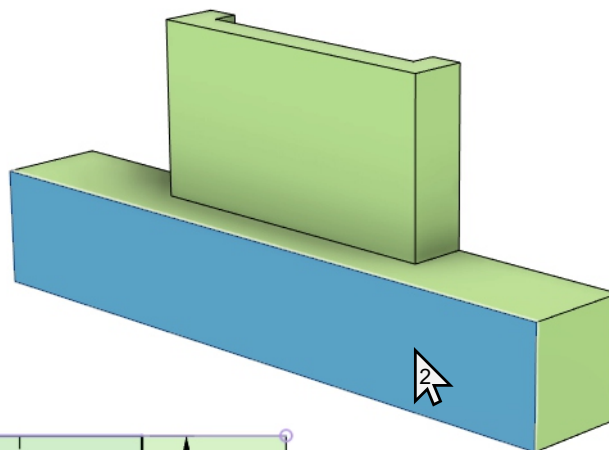
Solid Create Extrude



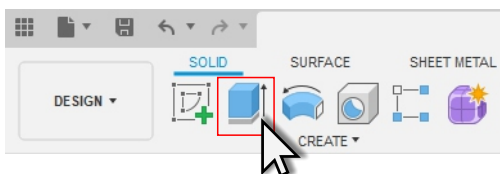


## 4 Создать новый эскиз на грани в соответствии со схемой

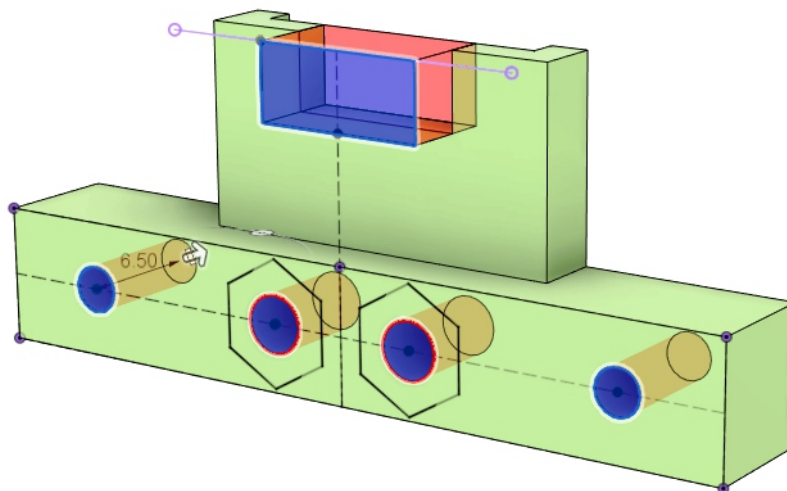
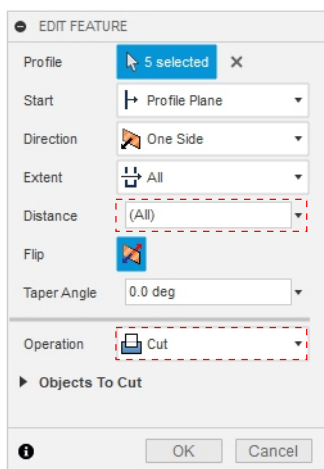
Спроецируйте данную линию из построенного объекта  
 CREATE ⇒ Project / Include ⇒ Project



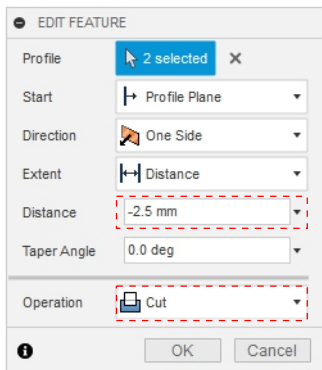
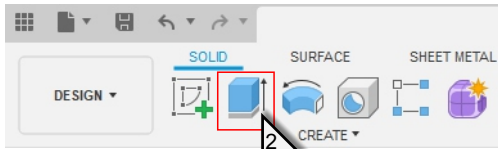
Solid Create Extrude



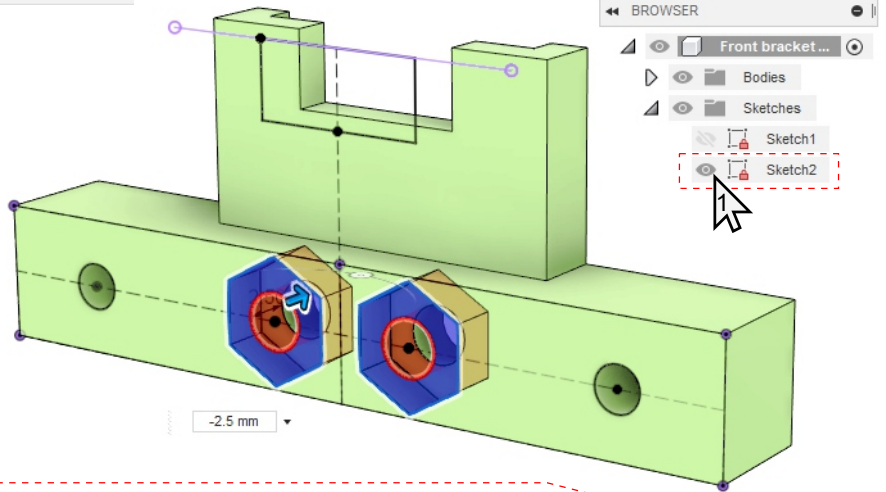
## 5 Выдавить контур насквозь детали, применив операцию Extrude (выдавить) > Cut (вырез)



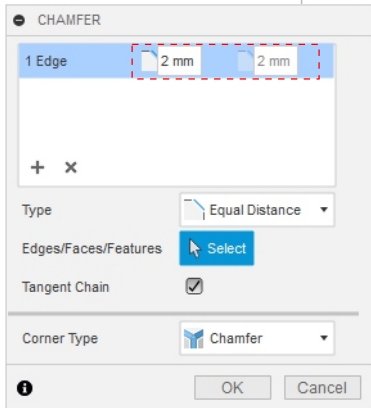
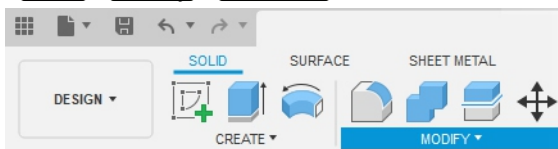
Solid Create Extrude



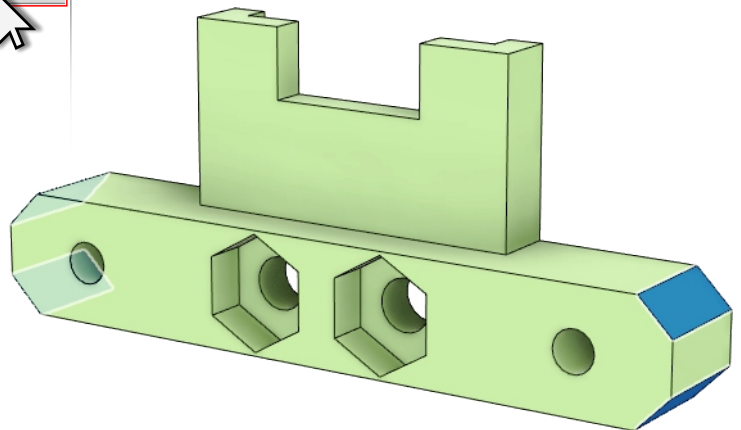
6 Включить видимость эскиза и выдавить шестигранные углубления на 2,5мм. Extrude (выдавить) > Cut(вырез)



Solid Modify Chamfer



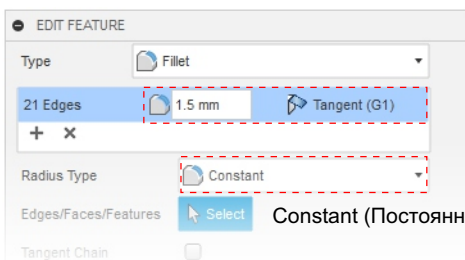
7 Создать фаски с размером 2 мм Команда Chamfer, Equal distance (Равное расстояние)



Solid Modify Fillet



Fillet (Сопряжение)



8 Создать сопряжения с радиусом 1,5 мм

