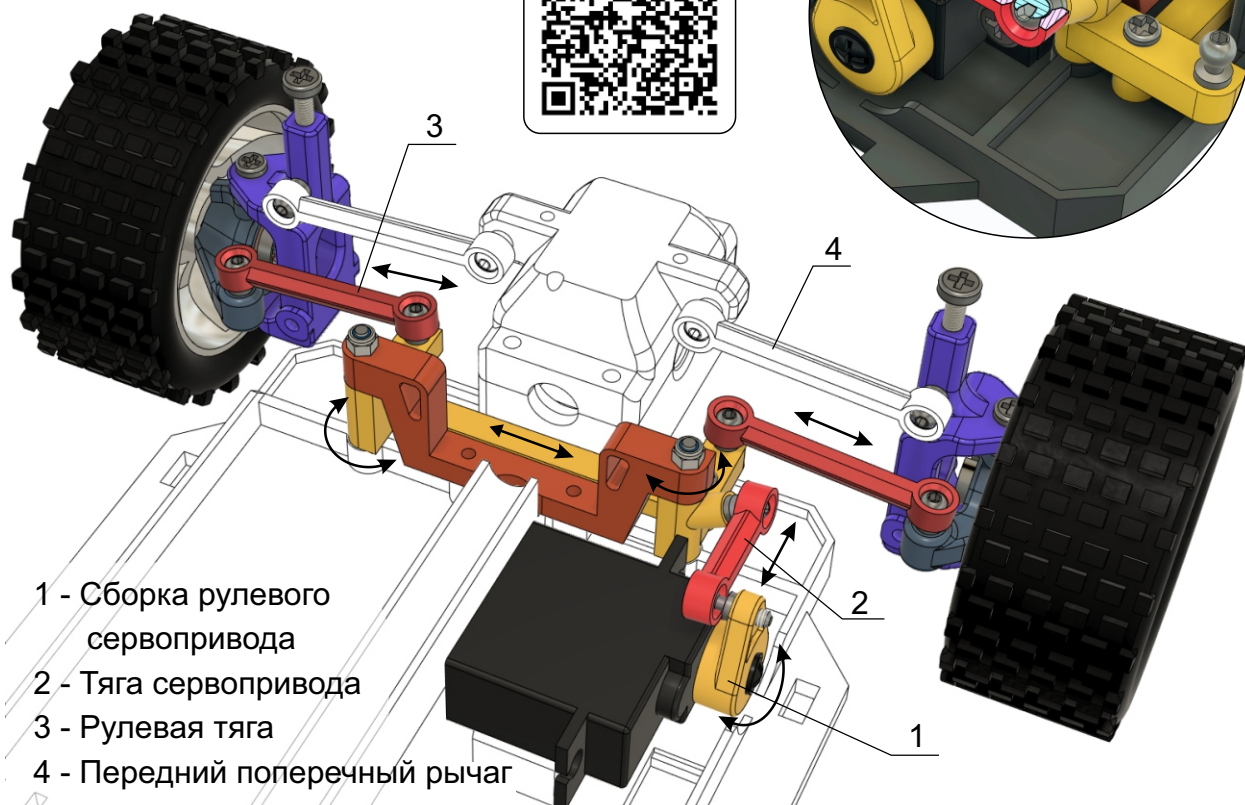
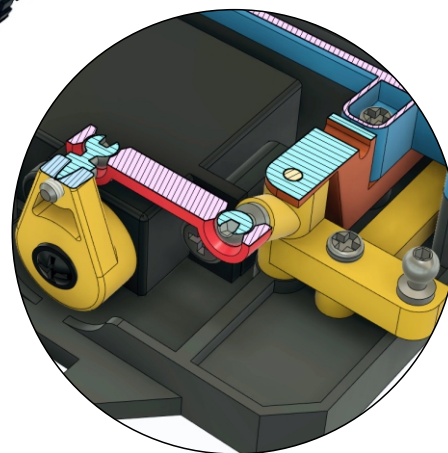
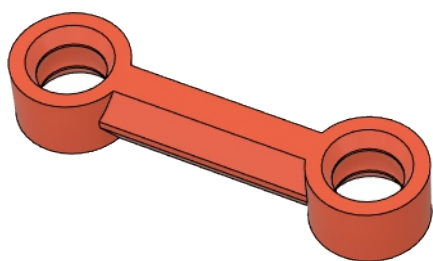
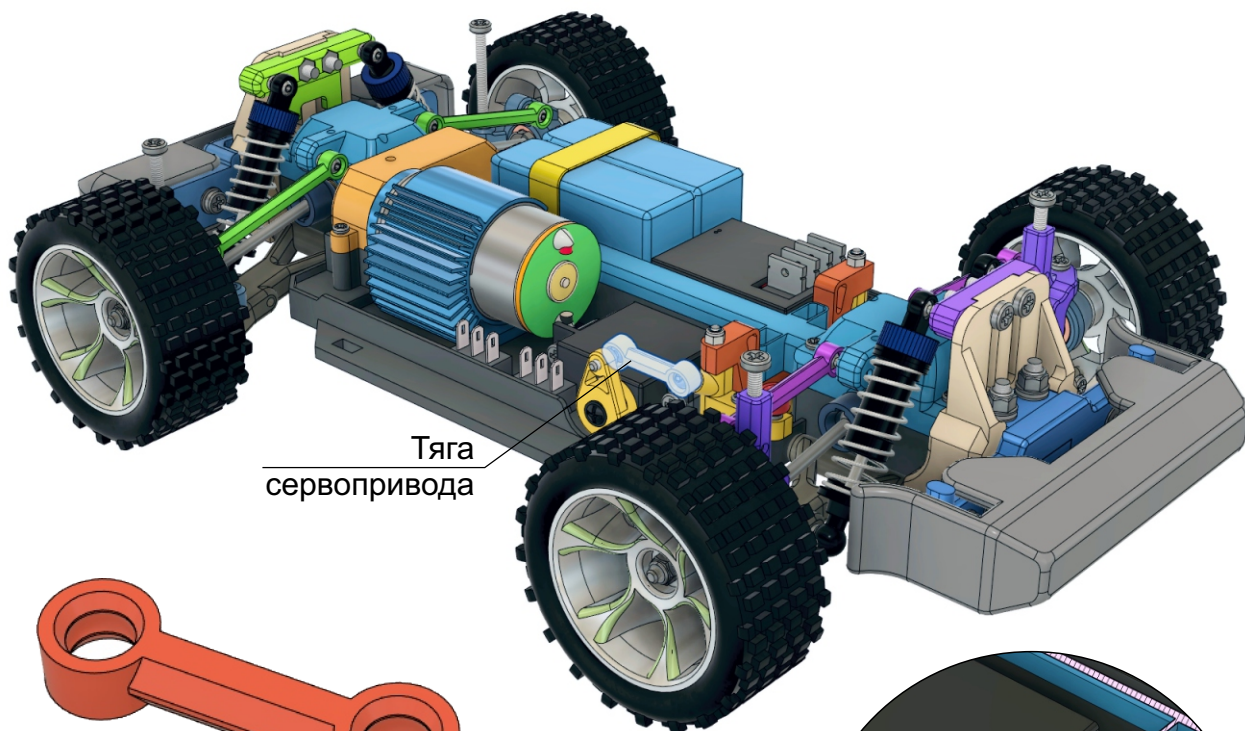


Тяга сервопривода

Servo rod

Данная деталь предназначена для преобразования вращательного движения рычага сервопривода в плоскопараллельное перемещение. С противоположных концов деталь имеет посадочные гнезда для соединения со специальными шарнирными винтами. Система состоящая из сервопривода, шарнирных тяг и рулевой трапеции, обеспечивает возможность поворота передних колес.



- 1 - Сборка рулевого сервопривода
- 2 - Тяга сервопривода
- 3 - Рулевая тяга
- 4 - Передний поперечный рычаг

Тяга сервопривода

Solid Create Create Sketch



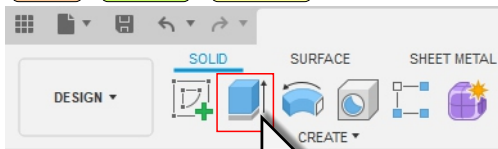
Create Sketch (создать эскиз)

1 Создать эскиз на плоскости Origin, по чертежу.



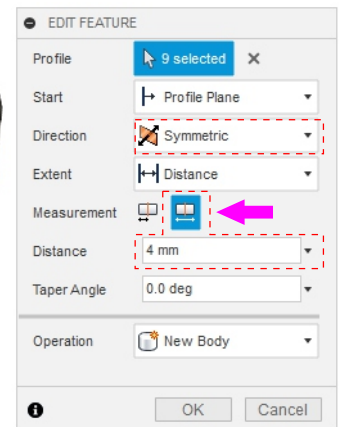
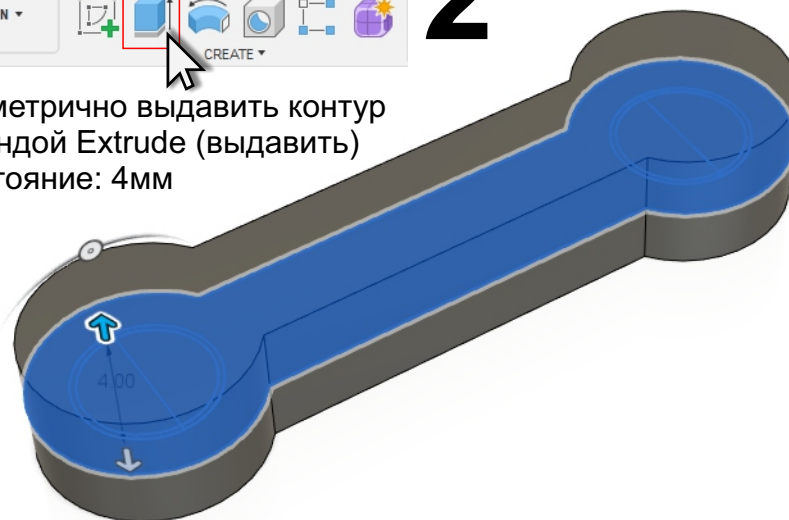
Обратите внимание! Эта линия совпадает с радиусом наружной окружности, она находится с двух сторон.

Solid Create Extrude



Симметрично выдавить контур командой Extrude (выдавить) расстояние: 4мм

2



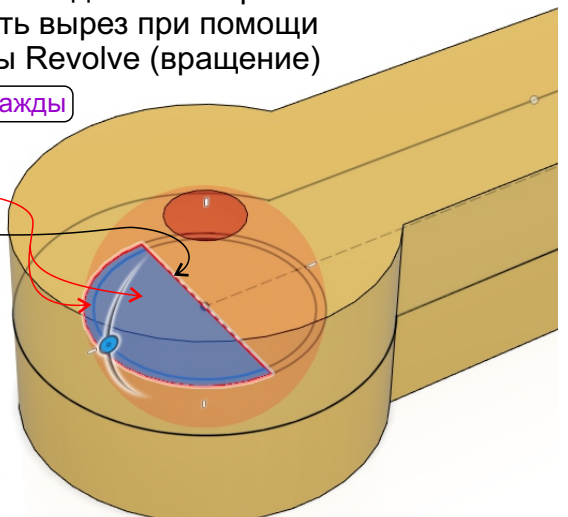
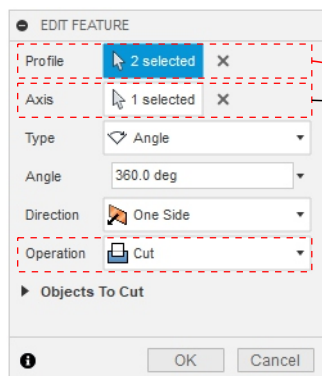
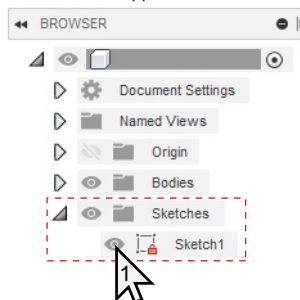
Solid Create Revolve



3 Включить видимость первого эскиза и сделать вырез при помощи команды Revolve (вращение)

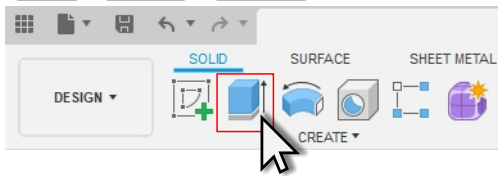
Повторить дважды

ВКЛЮЧИТЬ ВИДИМОСТЬ ЭСКИЗА

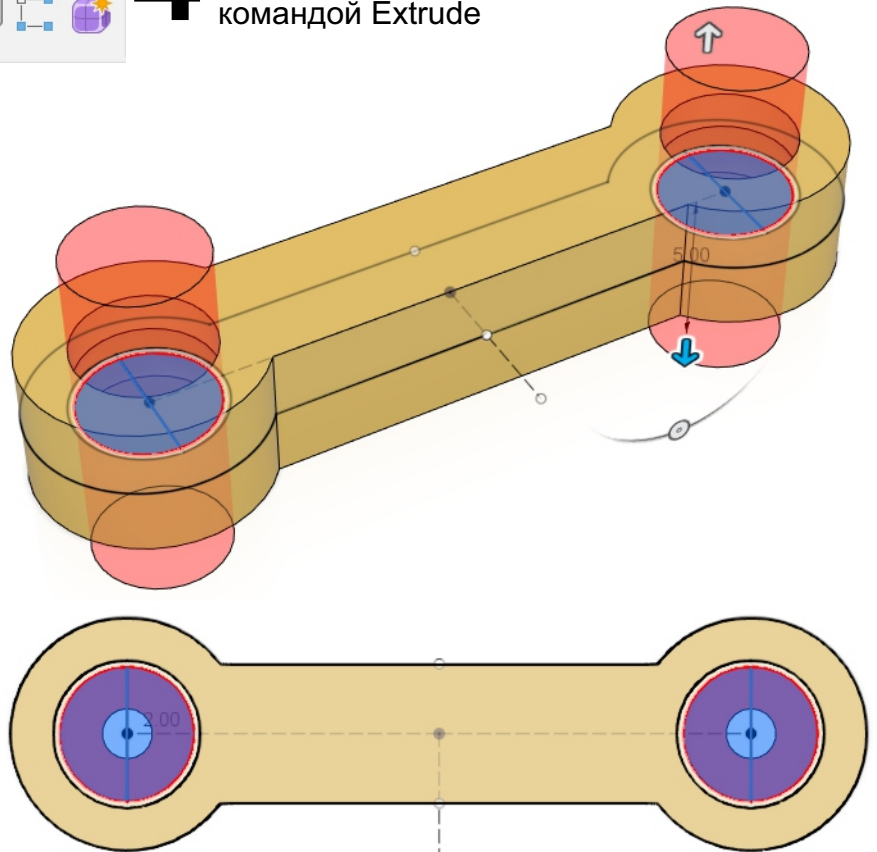
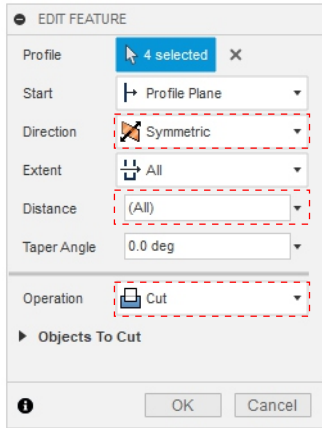


! Отверстие нужно проделать с двух концов данной детали

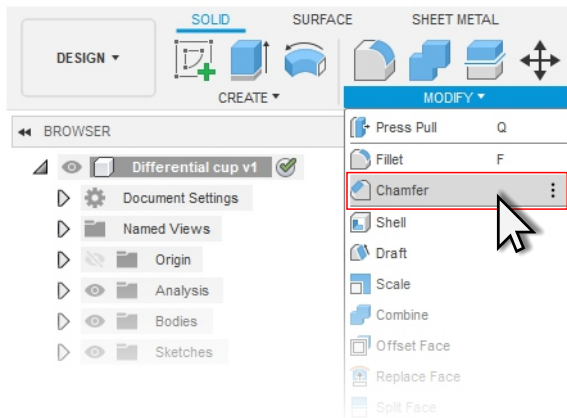
Solid Create Extrude



4 Вычесть центральные окружности первого эскиза из построенного тела командой Extrude

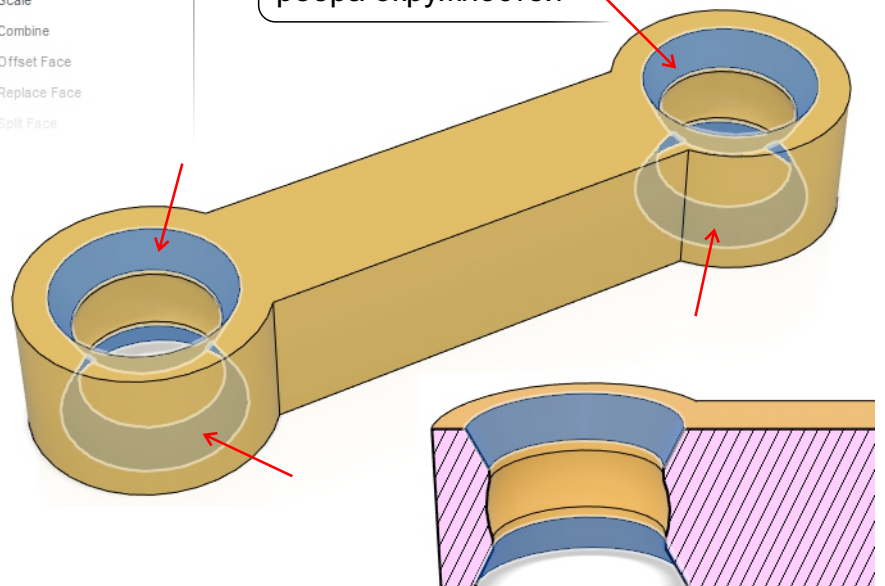
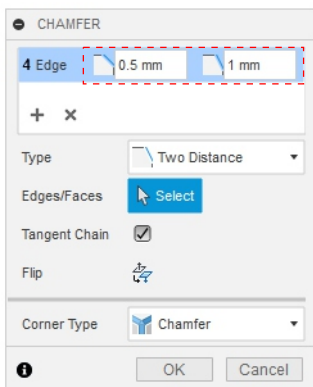


Solid Modify Chamfer



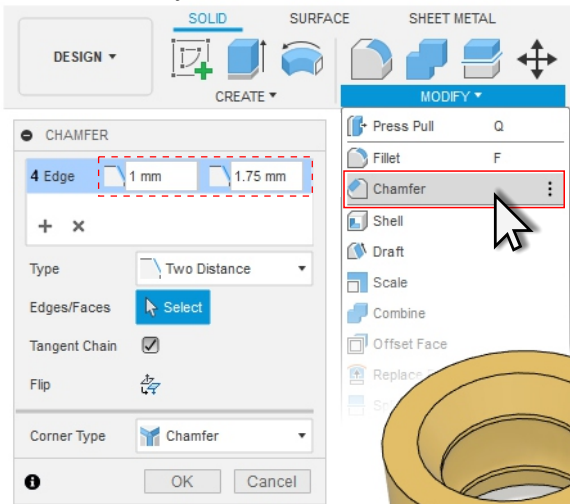
5 Создать сопряжения при помощи фаски - команда: Chamfer

для правильного результата выбирайте верхние и нижние ребра окружностей

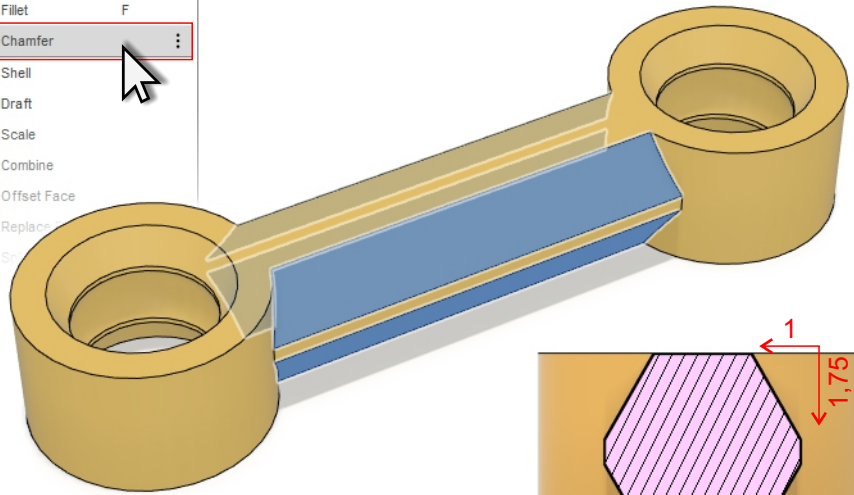


вид в разрезе

Solid **Modify** Chamfer

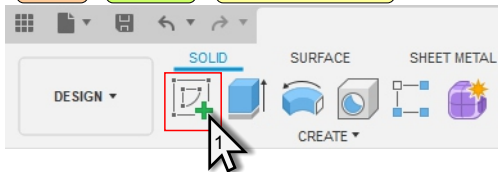


6 Создать сопряжения при помощи фаски - команда: Chamfer

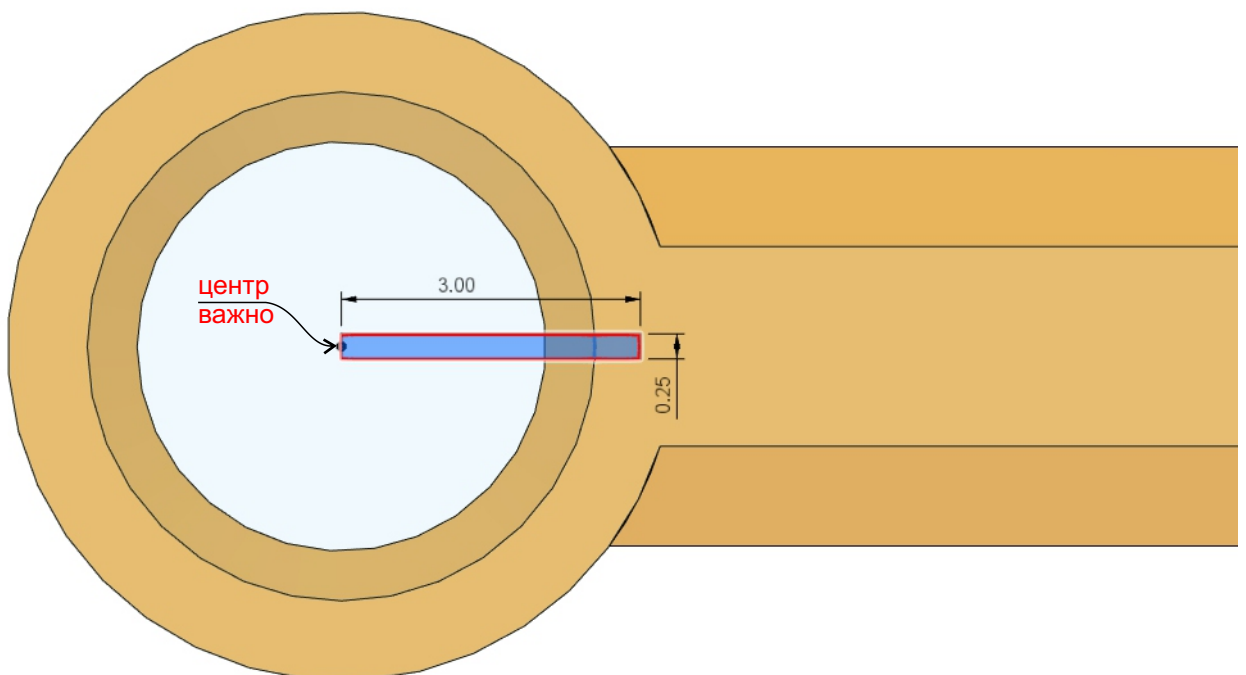
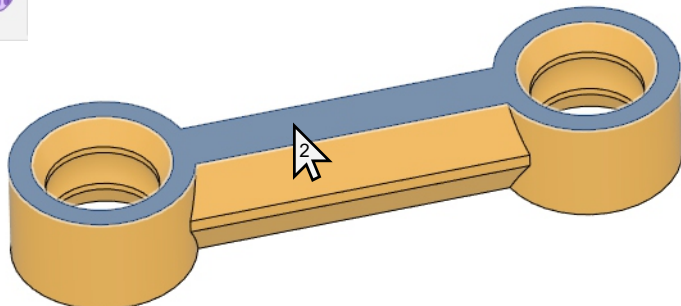


В разрезе

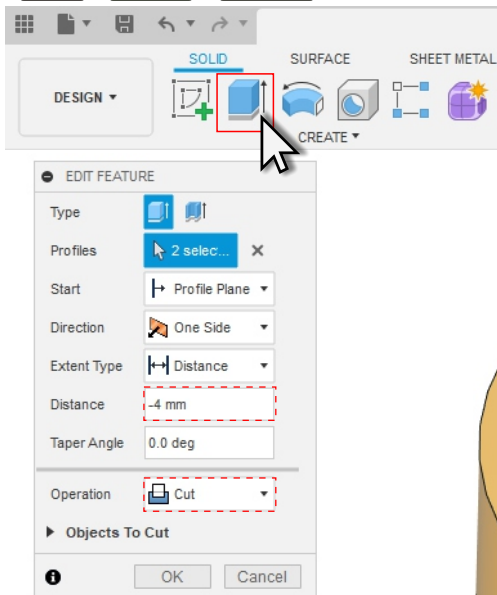
Solid **Create** Create Sketch



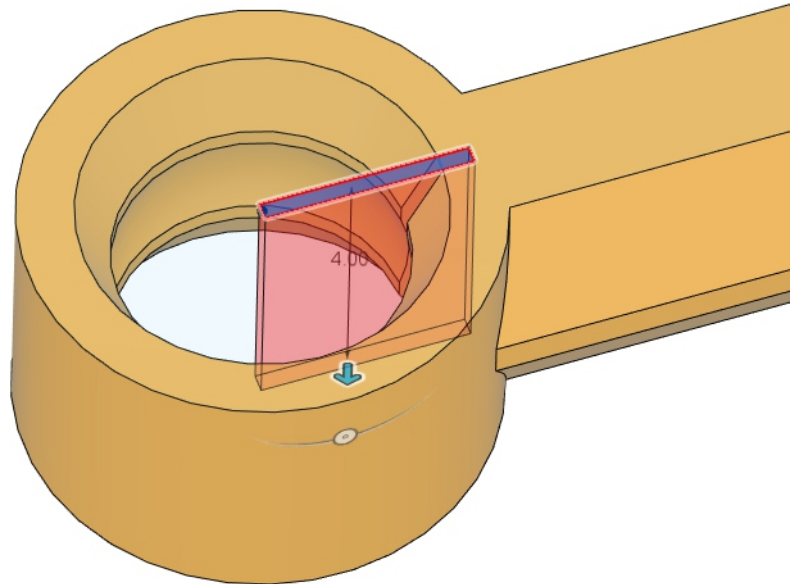
7 Создайте новый эскиз на грани объекта



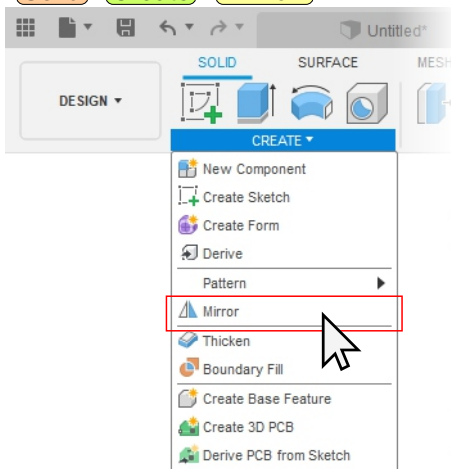
Solid Create Extrude



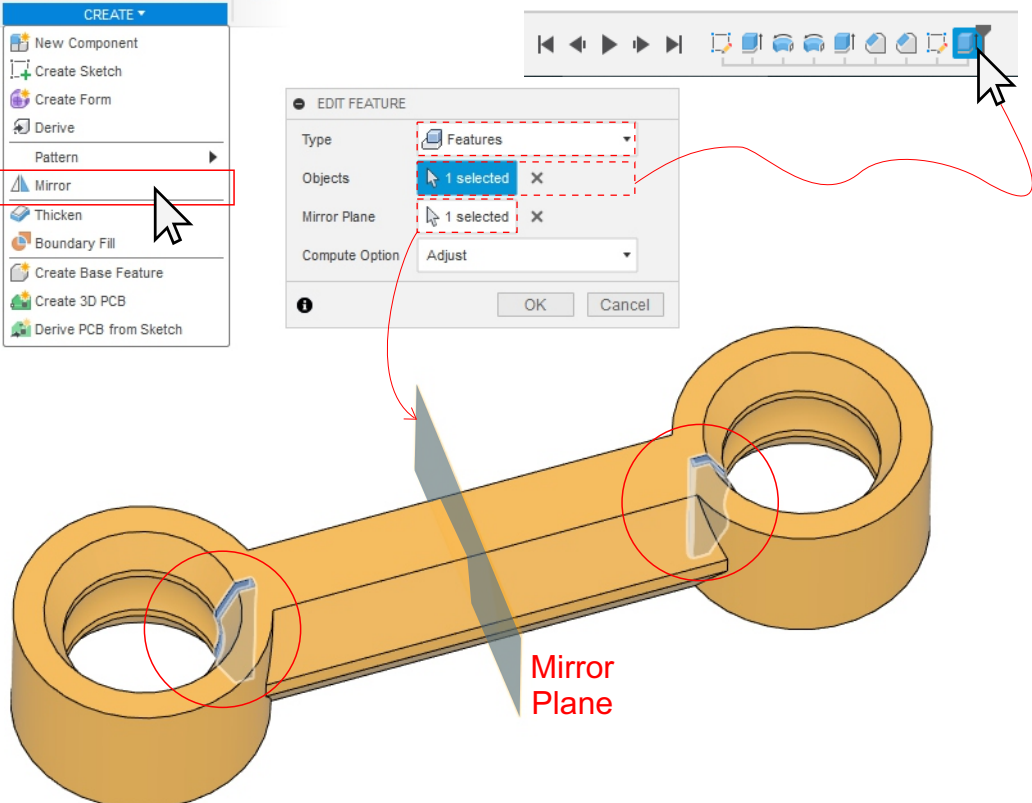
8 Вычисть построенные контуры эскиза из объекта при помощи команды Extrude. Расстояние выдавливания - 4мм.



Solid Create Mirror



9 Сделать зеркальное отображение выреза на противоположную сторону детали, относительно центральной плоскости.



10 Создать точки совмещения (Joint Origin)

Точку нужно создать в центре сферического углубления детали

EDIT JOINT ORIGIN

Mode [Icons]

Snap 1 selected

Alignment

Angle 0.0 deg

Offset X 0.00 mm

Offset Y 0.00 mm

Offset Z 0.00 mm

Flip [Icon]

Reorient

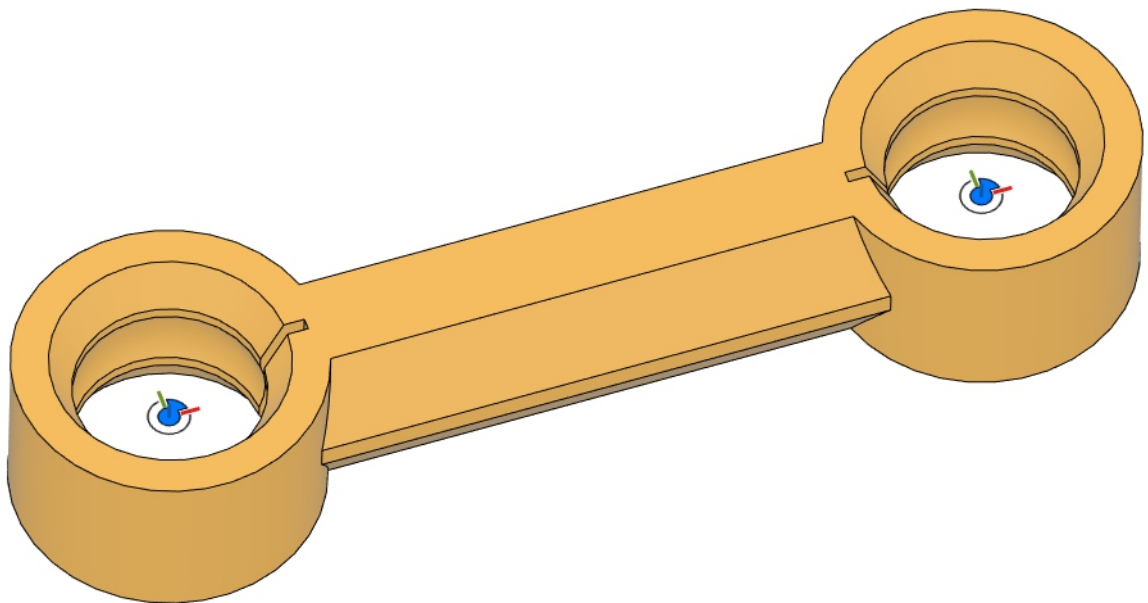
ZAxis 1 selected

XAxis Select

OK Cancel

При помощи Reorient нужно повернуть точку совмещения в соответствии с изображением

Точки Join Origin нужно создать с двух концов детали, симметрично.



Точки совмещения (Joint Origin) будут полезны в дальнейшем при создании сборок между деталями