

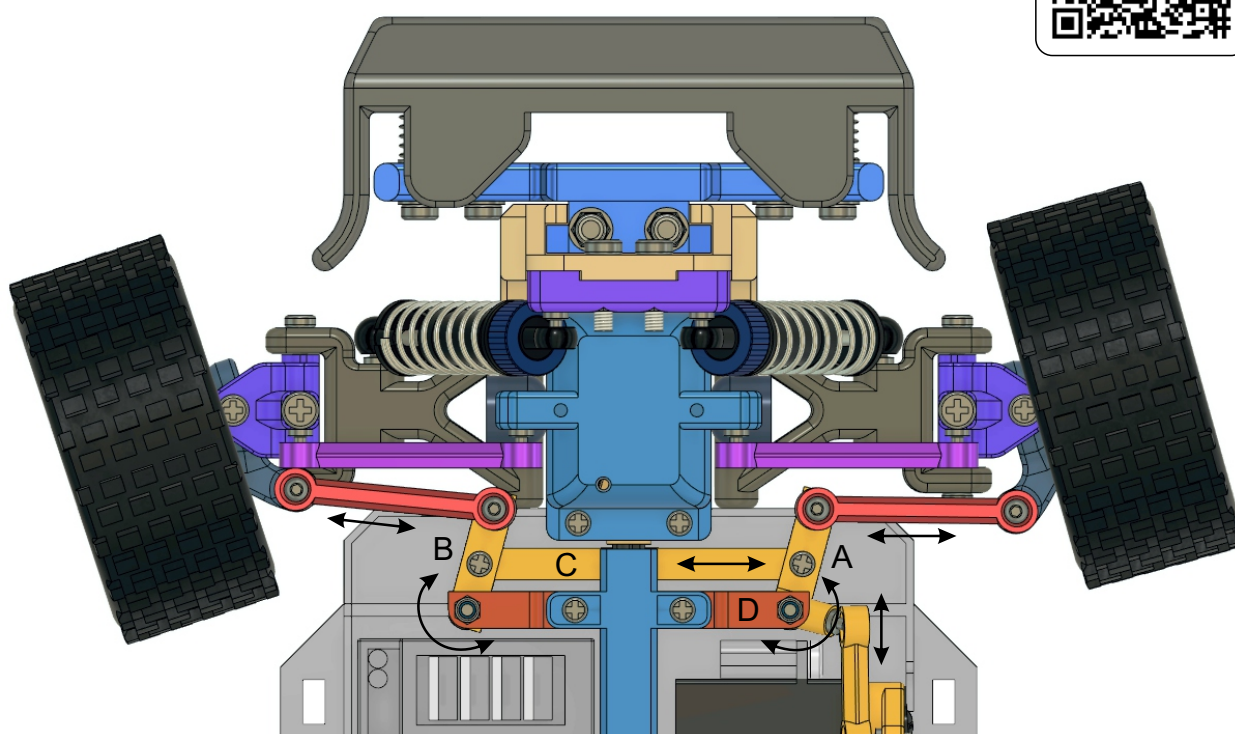
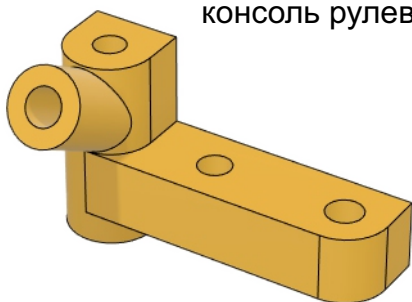
Главная поворотная консоль рулевой трапеции

Turning mechanism part-A

Данная деталь является частью рулевого механизма и выполняет роль транслятора плоскопараллельного движения от тяги сервопривода в поворотное движение, передающееся далее на рулевые тяги. Длина консольной части детали рассчитана таким образом, чтобы обеспечивать проектный угол отклонения до 30° .

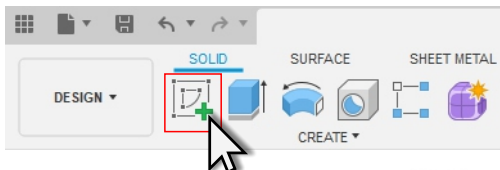


Главная поворотная консоль рулевой трапеции

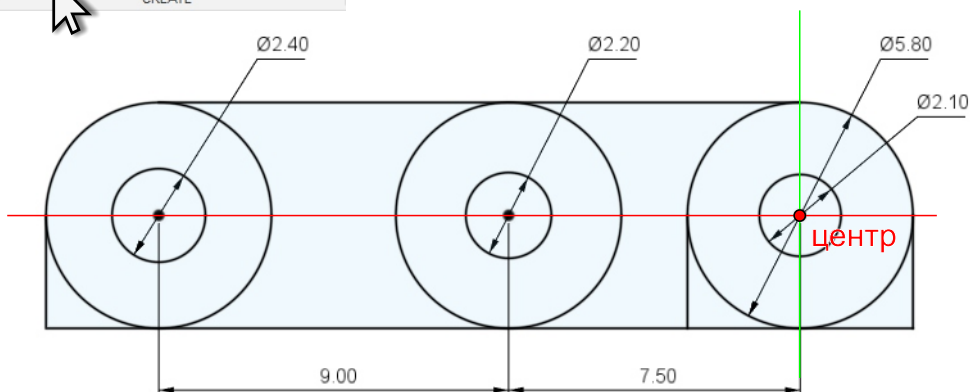


Главная поворотная консоль рулевой трапеции

Solid Create Create Sketch



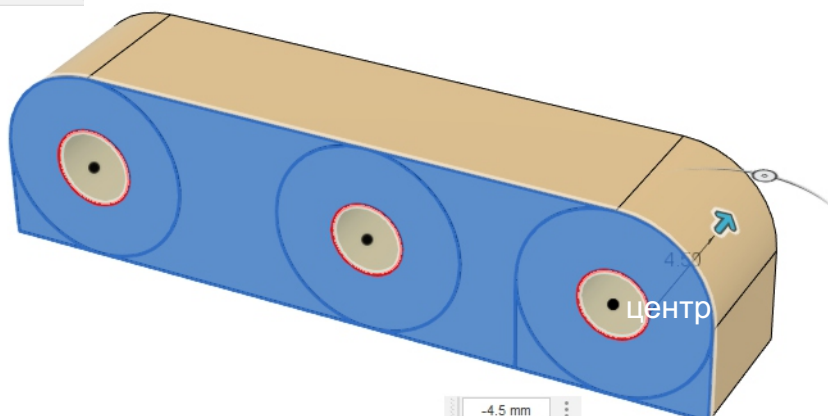
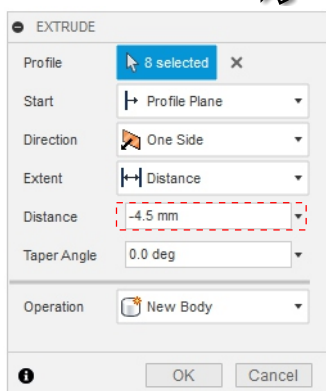
1 Создать эскиз на плоскости Origin, по чертежу.



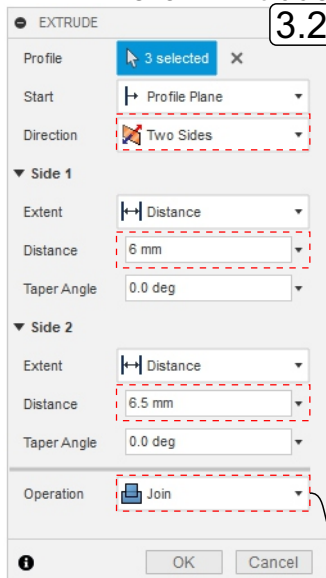
Solid Create Extrude



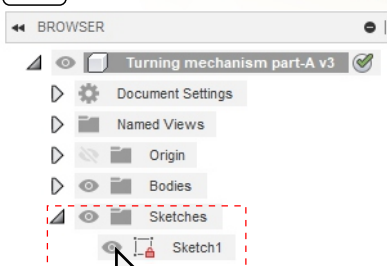
2 Выдавить контур командой Extrude (выдавить) расстояние: 4,5 мм



3 Включить видимость первого эскиза и вызвать Extrude

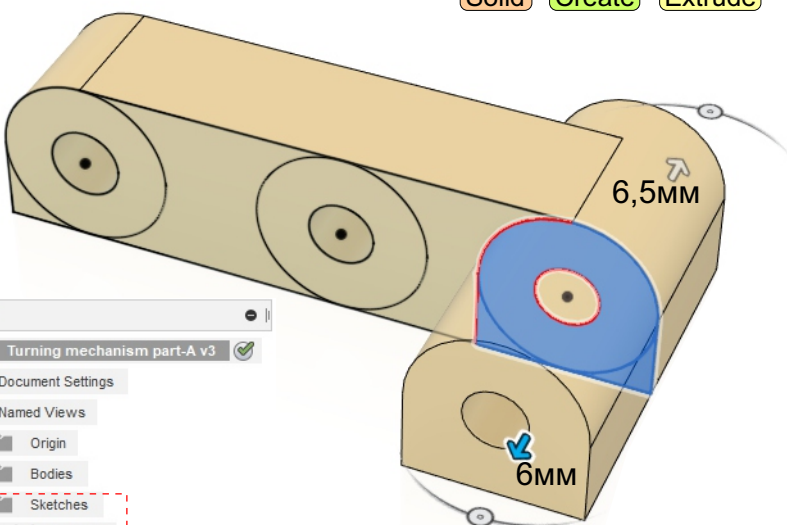


3.1

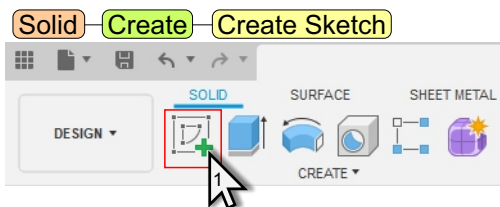


⚠️ Операция Join объединение

Solid Create Extrude

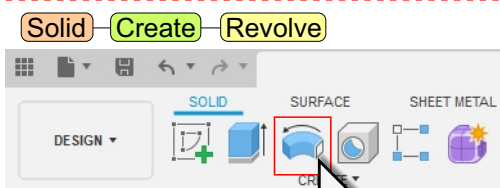
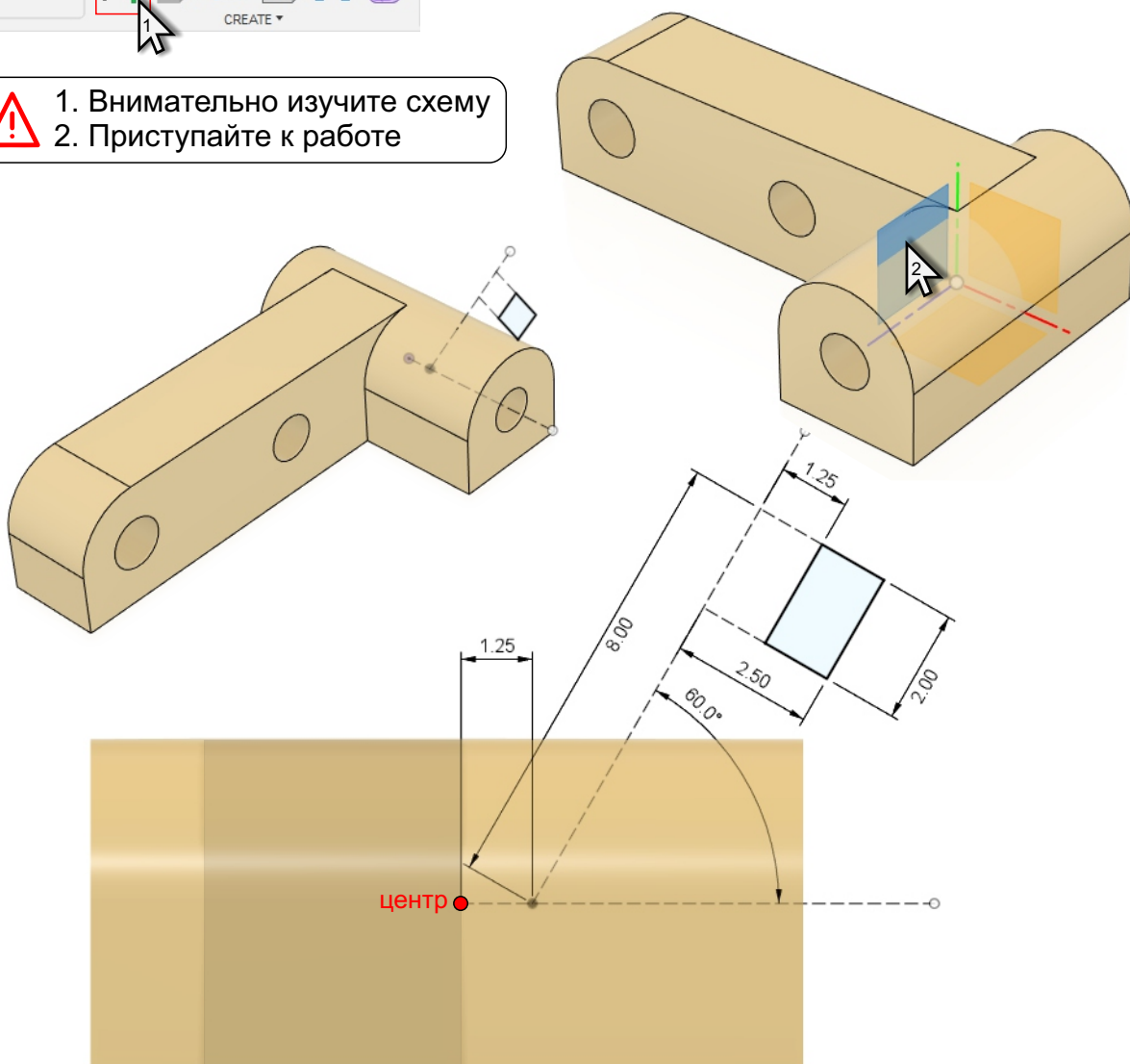


⚠️ выдавить в две стороны



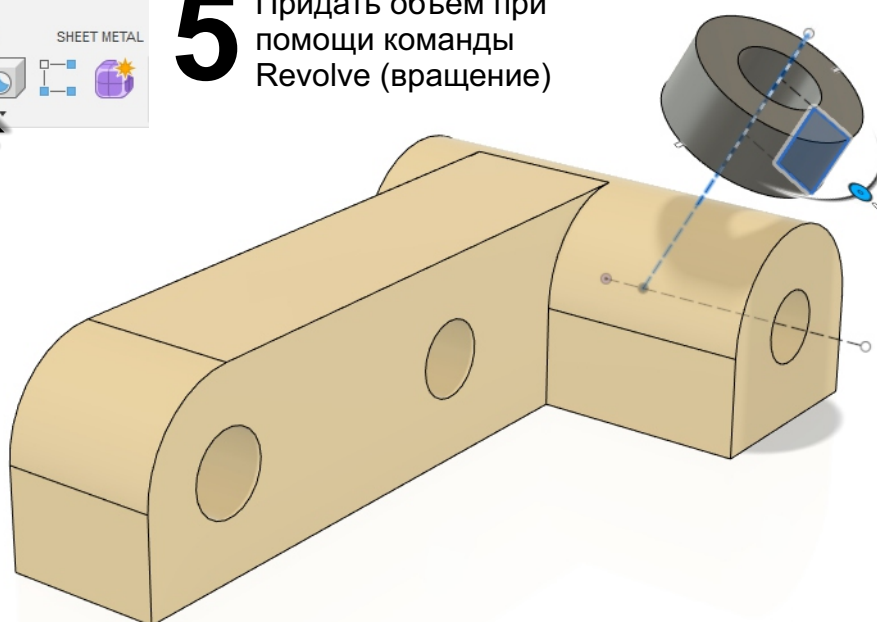
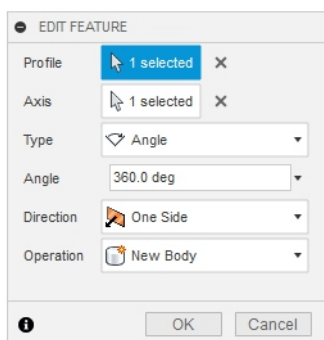
4 Создать эскиз на плоскости Origin, по представленной схеме

- 1. Внимательно изучите схему
- 2. Приступайте к работе




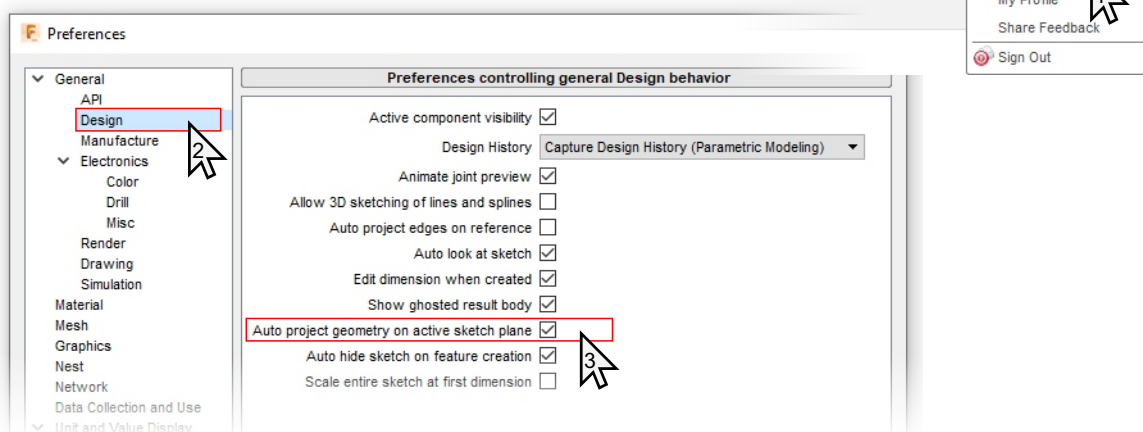
5 Придать объем при помощи команды Revolve (вращение)

Revolve (вращение)

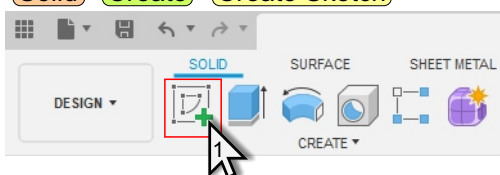


6

 Проверьте, что опция автоматического проецирования выбранной грани - Включена

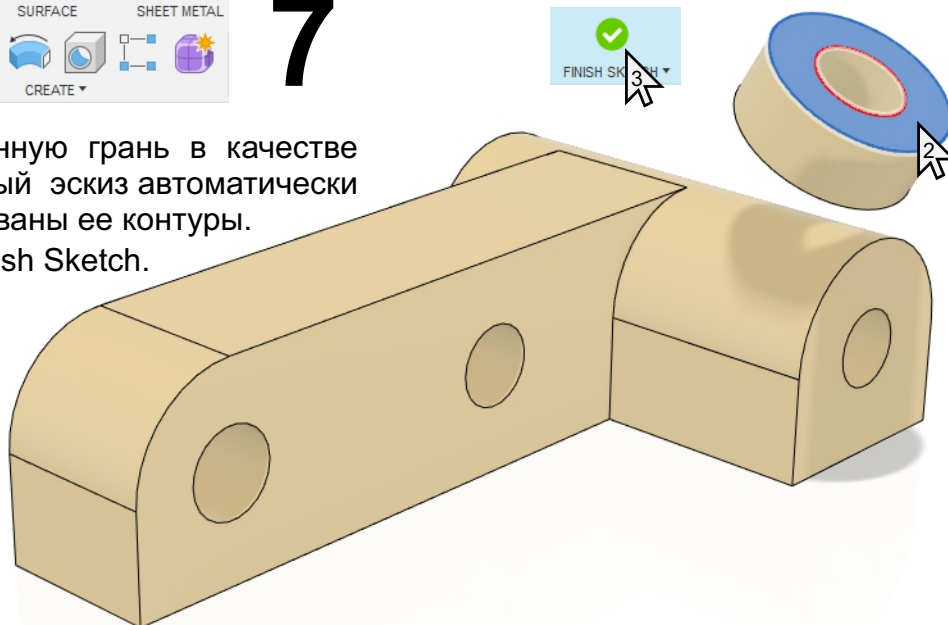


Solid Create Create Sketch

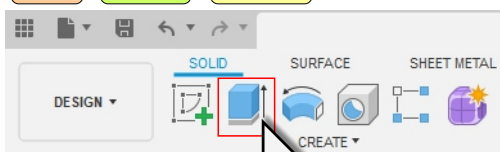


7

Выберите указанную грань в качестве плоскости, в новый эскиз автоматически будут спроецированы ее контуры. Далее жмите Finish Sketch.

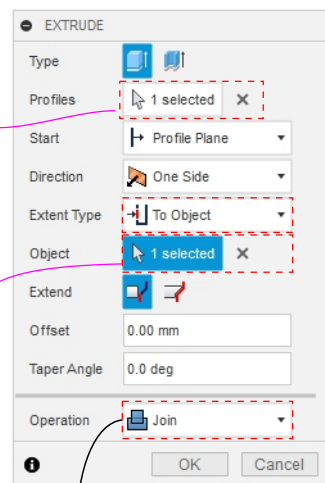
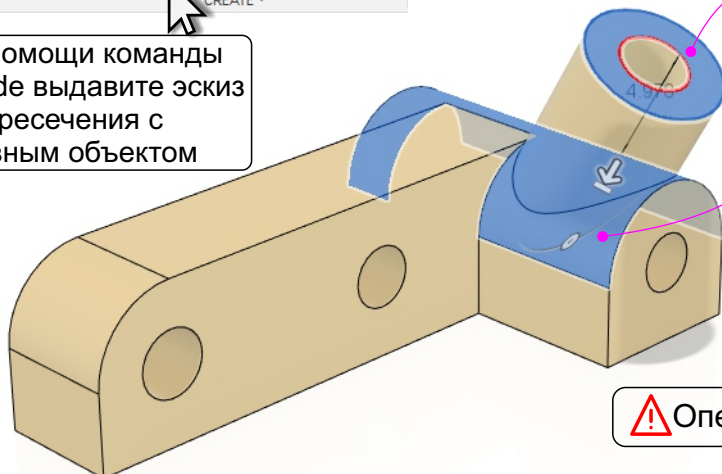



Solid Create Extrude



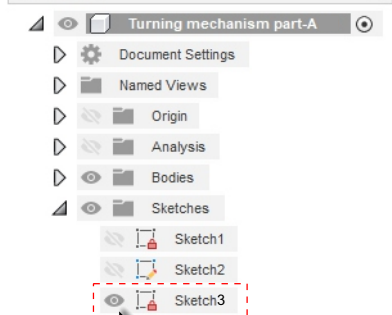
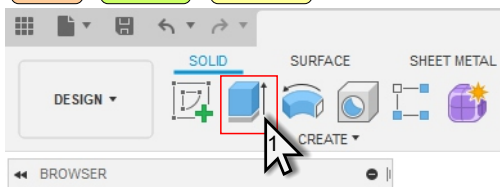
8

При помощи команды Extrude выдавите эскиз до пересечения с основным объектом



 Операция Join - объединение

Solid Create Extrude



9 Включить видимость третьего эскиза, при помощи Extrude выдавить центральное отверстие с опцией Cut (вычитание).

Расстояние 5,5мм

