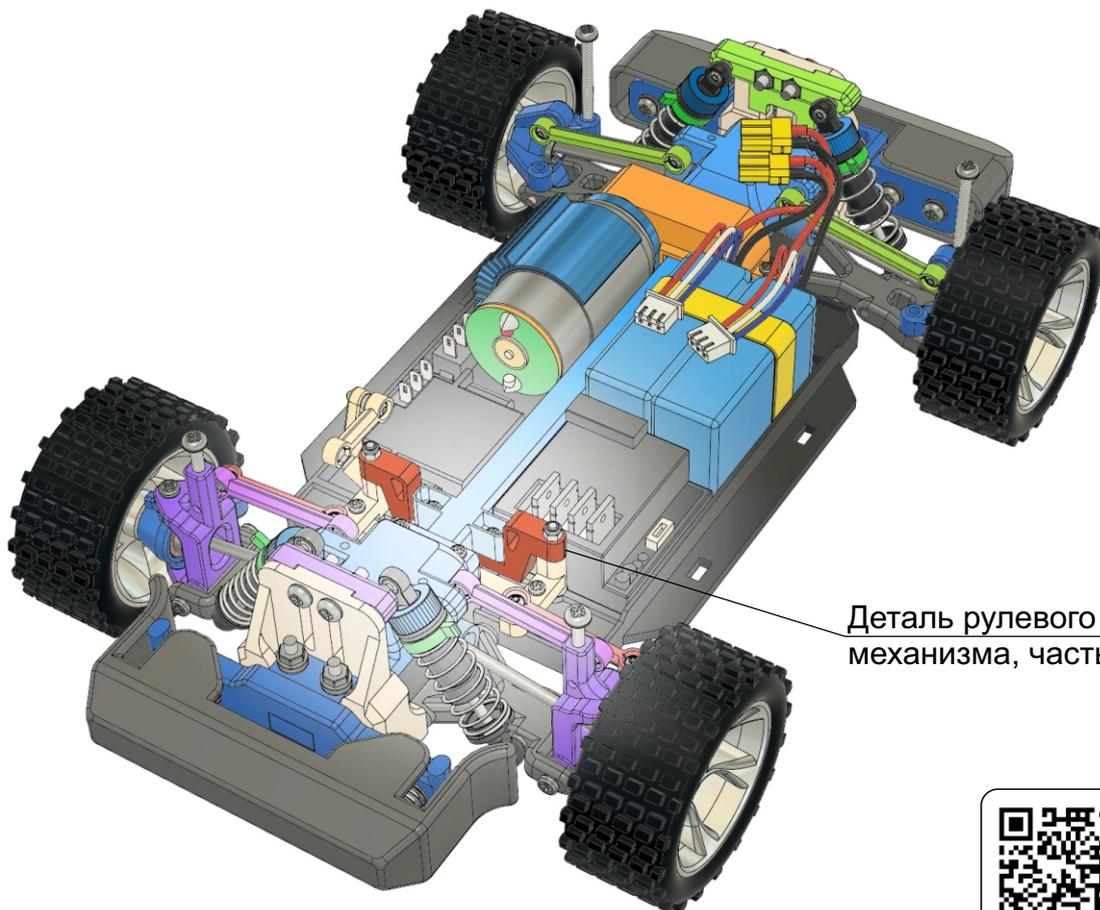


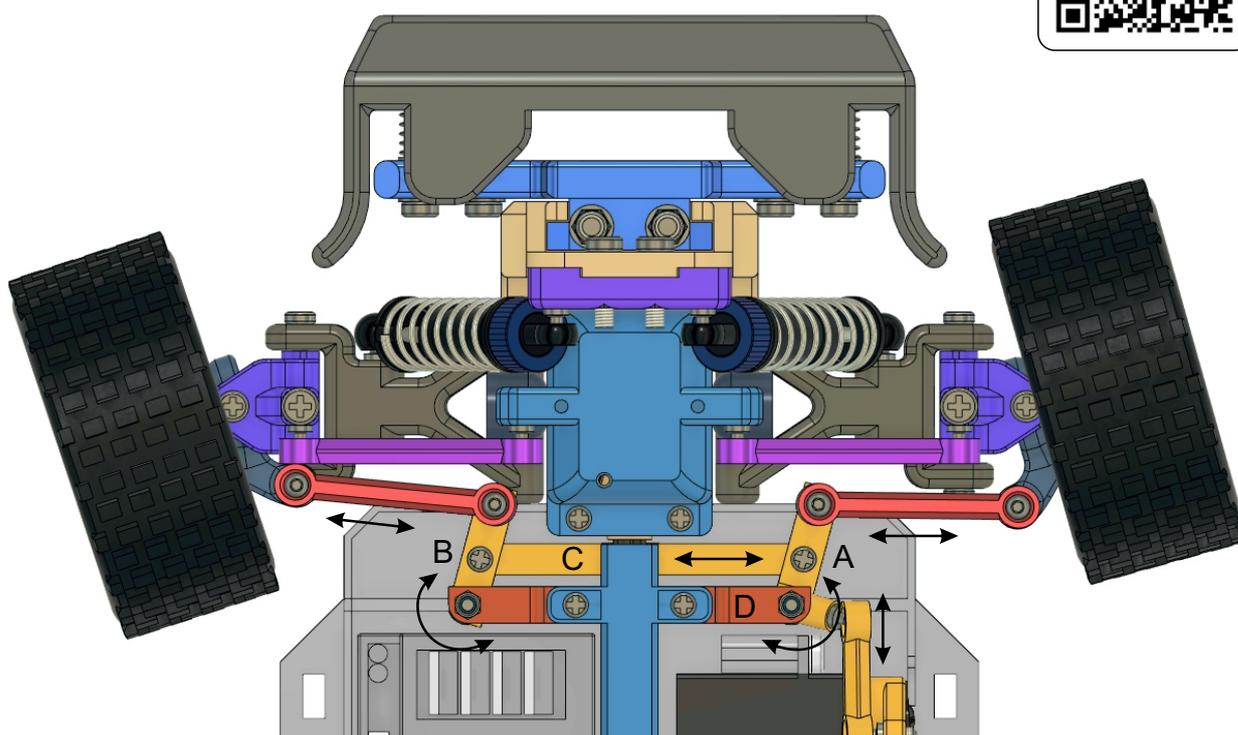
# Деталь рулевого механизма, часть-D

## Turning mechanism part-D

Данная деталь является единственной неподвижной частью рулевого механизма и выполняет роль кронштейна для осевых стержней поворотных консолей. Дополнительные отверстия в плоскости детали предназначены для продевания антенны идущей от ресивера.



Деталь рулевого механизма, часть-D

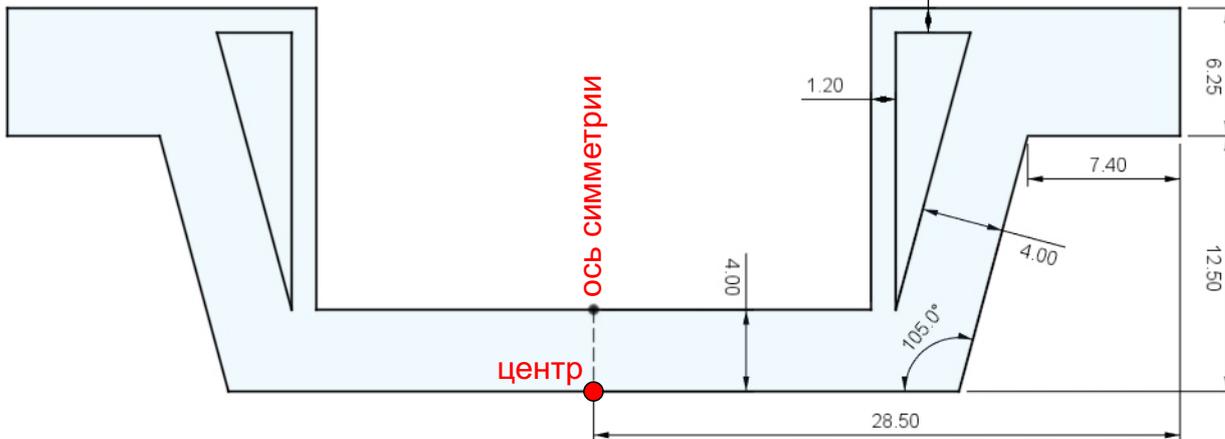


# Деталь рулевого механизма, часть-D

Solid Create Create Sketch



**1** Создать эскиз на плоскости Origin, по чертежу, Create Sketch (Создать эскиз)

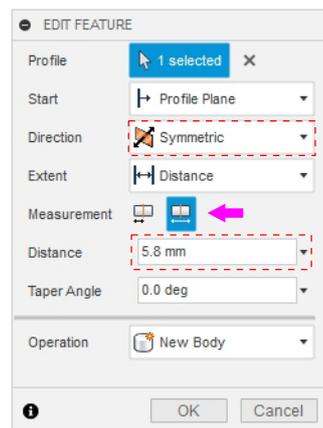
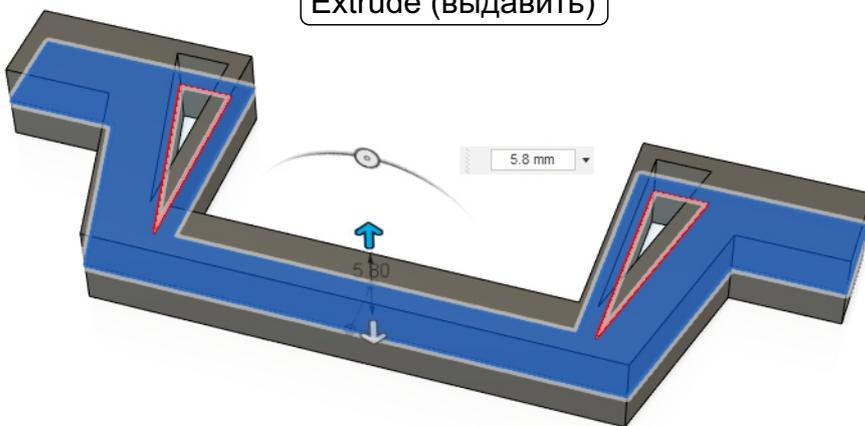


Solid Create Extrude



**2** Симметрично выдавить контур на 5,8 мм

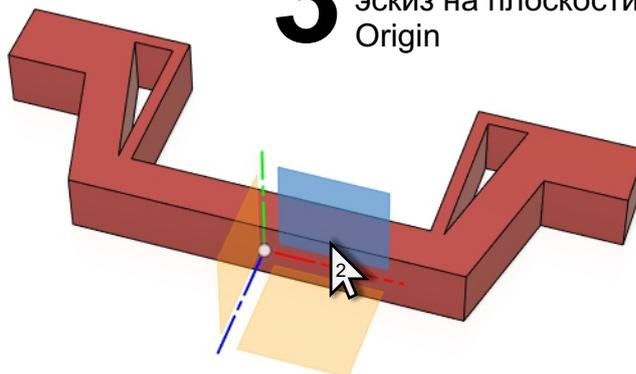
Extrude (выдавить)



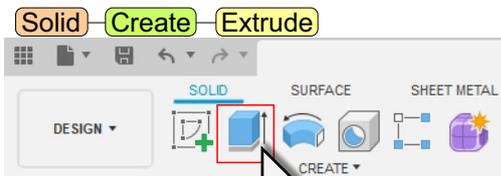
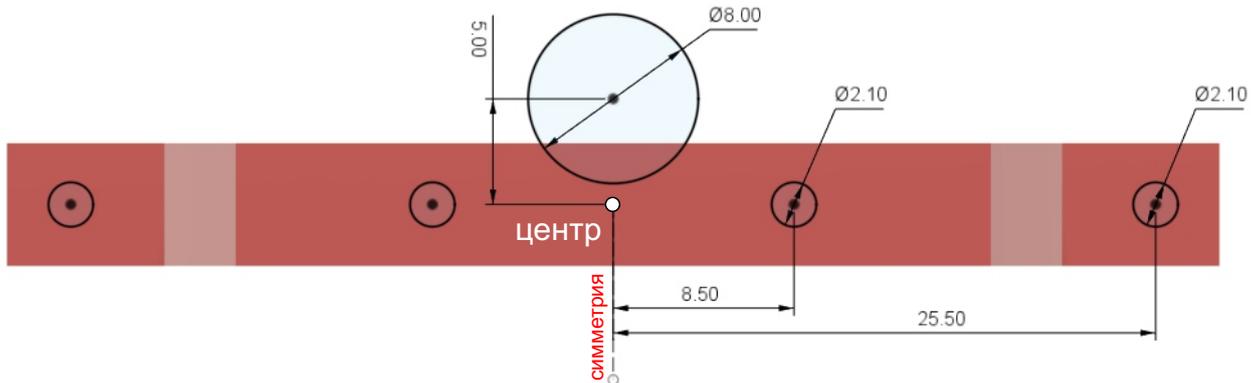
Solid Create Create Sketch



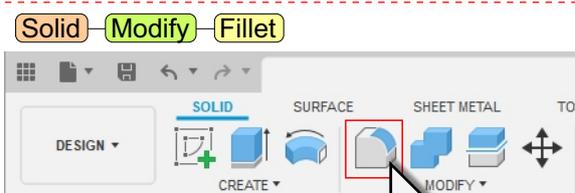
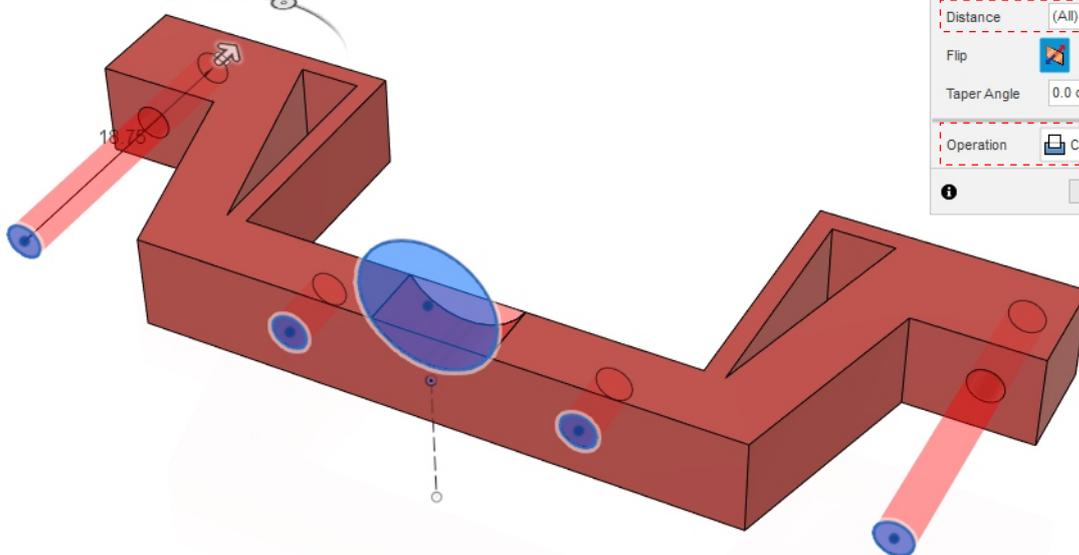
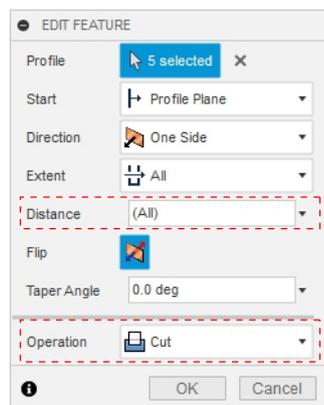
**3** Создать новый эскиз на плоскости Origin



 смотри эскиз на следующей странице



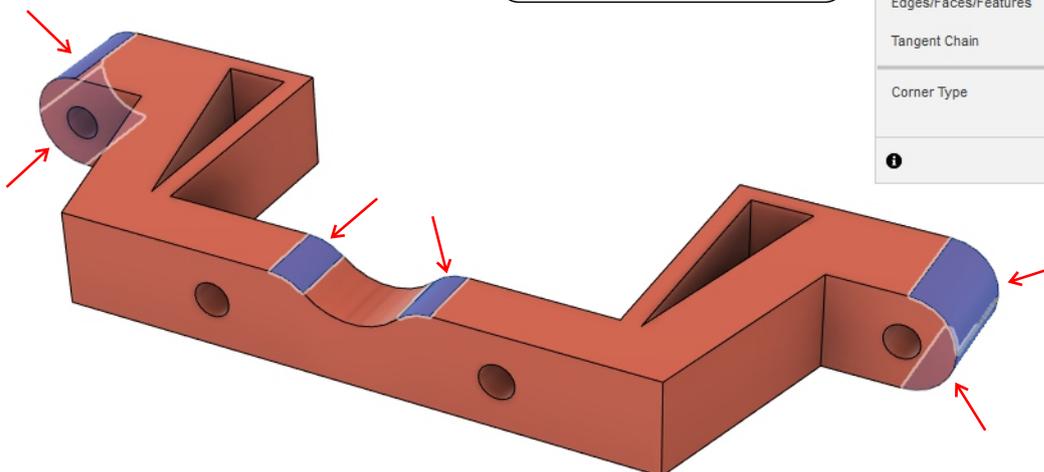
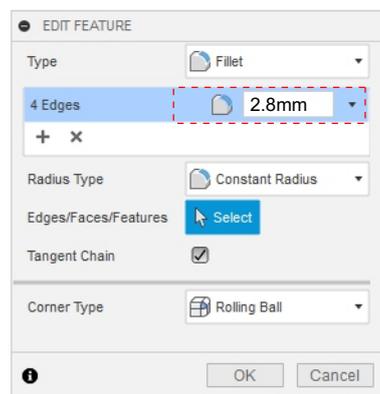
**4** Насквозь выдавить созданный контур, сделать вырез Extrude (выдавить)



**5**

Fillet (сопряжение)

Создать сопряжения с радиусом 3мм



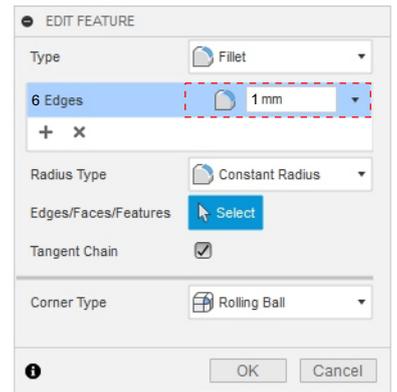
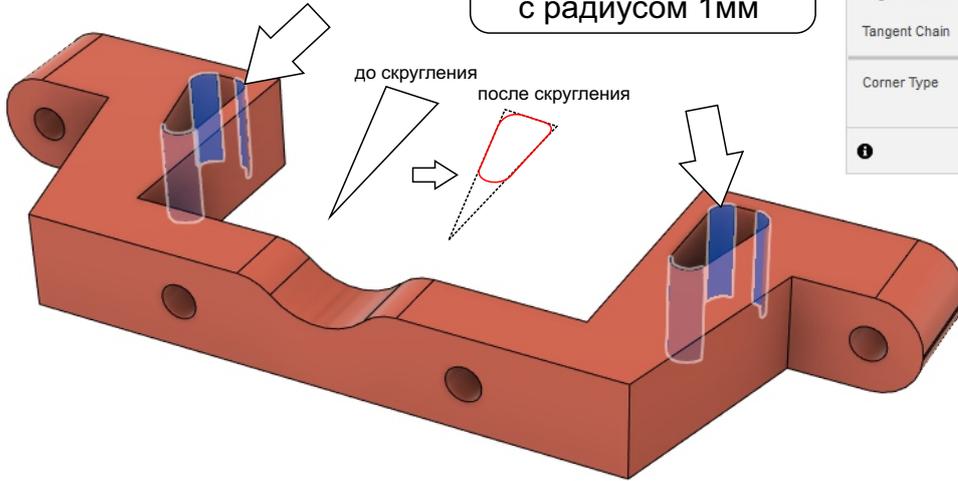
Solid Modify Fillet



6

Fillet (сопряжение)

Создать сопряжения с радиусом 1мм



Solid Modify Fillet



7

Создать сопряжения с радиусом 2,2мм

